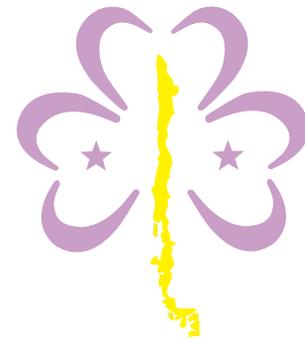




GUÍAS Y SCOUTS
DE CHILE



Propuesta de juegos y actividades

111º ANIVERSARIO RAMA GUÍAS

Este año la Rama Guías nuevamente se prepara para celebrar un nuevo aniversario y como cada año, la Guías de diferentes zonas del país junto a la Comisión Nacional, prepararon un paquete de juegos y actividades con el propósito de que las Guías de Chile puedan celebrar el aniversario de la Rama de manera simultánea, el mismo día y en cada rincón del país el sábado 30 de noviembre junto a la Zona, Distrito, Compañía, Patrulla, como ustedes decidan y estemos conectadas con la misma energía, alegría y motivación que caracteriza a las Guías de cada territorio.

El lema de este aniversario es **“Con esfuerzo y unión, seremos Guías con motivación”**. Fue elegido de manera democrática y las Guías representantes le dieron un significado que inspiró a quienes querían encontrar un sentido a esta frase. El lema quiere decir que las Guías no se rinden, que se esfuerzan por seguir adelante, buscan la unión en sus compañeras y con esto encuentran la motivación en la esencia de ser Guías. El compartir con las demás en las diferentes actividades nos unen, hay actividades que no siempre son del gusto de todas, pero las Guías ponen lo mejor de sí para que la motivación que las caracteriza no se pierda y juntas celebren **los 111 años de la Rama**.

Las actividades están separadas en tres áreas diferentes: guidismo, servicio y aire libre. Esto con el fin de ordenar cada juego y actividad según el área de interés y relevancia de cada tema.

Gracias a quienes participaron en la construcción de este paquete de actividades y juegos. Esperamos lo disfruten y desarrollen en conjunto durante el Mes de Noviembre y especialmente el día de la gran Fiesta del trébol.

Agradecimientos

Florencia Fuentes Ossandon - Zona Arica
Margarita Mondaca Arancibia - Zona Antofagasta
Antonella Codoceo Villalobos - Zona Norte Verde
Flavia Currihuinca Altamirano - Zona Santiago Oeste
Emilia Loyola Riquelme - Zona Santiago Cajón del Maipo
Florencia Toledo - Zona del Libertador
Damaris Rabanal Flores - Zona Ñuble
Emilia González Caro - Zona Bío Bío
Mariana Ibáñez Prado - Zona La Frontera
Catalina Coronado Venegas - Zona Los Lagos
Amanda Márquez Sánchez - Zona Magallanes
Comisión Nacional Rama Guías
Camila Tapia Rodríguez - Comisionada Nacional
Dirección de Métodos Educativos

Guidismo

En esta área se pretende que las niñas y adolescentes reconozcan y acojan de manera positiva la propuesta del movimiento Guía, que cada una desde sus propias características individuales, viva experiencias de aprendizaje en naturaleza tales como: campismo, talleres y claves. Con el conocimiento y práctica de estas técnicas, se potencia el desarrollo de habilidades logrando un desempeño más autónomo y de colaboración.

Asimismo, las Guías se encuentran en una etapa del desarrollo que implica una serie de cambios físicos y también emocionales. Poco a poco comienzan a descubrir rasgos propios de su personalidad, donde se reconocen como únicas e individuales y van construyendo progresivamente las bases de lo que lograrán a futuro. En este contexto, es de suma importancia el conocimiento entre pares, compartir intereses y experiencias, realizar comentarios, establecer acuerdos, generar vínculos y afectos. Estos aspectos fortalecen el sentido de pertenencia y el trabajo en equipo, dentro de un entorno atractivo, de respeto a la diversidad y respondiendo a sus intereses.

Finalmente, parte de la vivencia del guidismo tiene relación con las ceremonias y celebraciones. Cada una de ellas tiene una característica particular y permite que las Guías puedan expresar de manera libre la alegría de compartir juntas. La Fiesta del Trébol las invita a reunirse para disfrutar de un espacio artístico lleno de canciones, representaciones, historias, bailes y otras actividades donde se unan a lo largo de todo el país para festejar el mes de la Rama.

Servicio y arte

En esta área se incluyen temáticas que abordan el reciclaje, el arte y la cultura y como estas temáticas nos ayudan a mejorar la vida de nuestros grupos permanentes como la familia y los amigos y revitalizar aquellos espacios compartidos con los demás.

Esta área nos invita a ayudar de manera activa y permanente a mejorar la vida de los demás. Por ejemplo con el reciclaje donde recuperamos y reutilizamos materiales, y con pequeños actos a nuestro alrededor podemos impactar en el cuidado del medio ambiente.

Respecto al arte y la cultura juegan un papel fundamental en la forma en la que las personas piensan, sienten y se relacionan entre sí, por ello su influencia sobre la sociedad es más que significativa.

El servicio hacia los otros nos permite conocernos como persona y con ello identificar las motivaciones personales, desarrollar habilidades, prepararnos para la toma de decisiones y sacar a relucir nuestras habilidades de liderazgo

Aire libre

En esta área se puede desarrollar la corporalidad, sociabilidad, carácter, creatividad en conjunto a través del juego y las diferentes actividades que deseen realizar con tu Patrulla, Compañía y/o Territorio.

Además, conectar con la naturaleza y el medio ambiente que nos rodea a través de un raid, pasando un momento único con nuestras compañeras. También, se pueden descubrir nuevos lugares mediante la búsqueda del tesoro; demostrar las habilidades deportivas junto a la Compañía a través de talleres para perfeccionar nuestras capacidades y descubrir nuevos intereses; poner a prueba las claves aprendidas a través de un juego para seguir aprendiendo y reforzando los conocimientos. Disfrutarán momentos agradables con juegos tradicionales de las Guías, como el torneo de pañolines y el fútbol Guía.



ACTIVIDAD: *Taller de claves*

OBJETIVO:

Conocer y aprender a descifrar al menos 5 tipos de claves junto a un grupo de amigas.

DESCRIPCIÓN:

Elegir un lugar cómodo donde desarrollar la actividad, reunirse en un círculo y colocar al medio hojas de papel (idealmente plastificadas para reutilizarlas) con diferentes claves. La persona a cargo del taller debe tener conocimientos previos de claves y enseñar a las participantes de manera clara y ordenada cómo aplicar cada una de las claves. Terminada esta primera parte, se le pide a cada participante que escriba un mensaje corto en una clave que ella elija, para luego intercambiar el mensaje con otra participante quien tendrá que descifrar el mensaje en clave. Sugerimos que sean mensajes inspiradores y motivacionales, nunca crueles, discriminatorios o que puedan perjudicar el autoestima de las Guías.

Pueden agregar variantes al taller, ya sea creando algún juego de pistas, búsqueda del tesoro o lo que decida cada Compañía, Patrulla, Distrito, Zona.

MATERIALES

- Hojas de papel con diferentes claves: cenit polar, gato, morse, siete cruces, inversa, murciélago. Deben considerar entregar una copia impresa de la clave o las claves que enseñarán por cada Guía que participe.
- Un lápiz por cada participante
- Hojas en blanco para que las participantes puedan crear un mensaje. Considerar una hoja por cada Guía que participe de la actividad.



ACTIVIDAD: *Pijamada*

OBJETIVO:

Conocer más a cada Guía, generar lazos en y crear recuerdos juntas.

DESCRIPCIÓN:

Las pijamadas son de esos planes que nos dejan recuerdos inolvidables. Busquen un lugar que puede ser una casa, un espacio en la sede donde realizan actividades o un lugar donde acampar, que les permita realizar esta entretenida actividad donde tendrán toda la noche para divertirse, hablar y compartir. Organicen con su Patrulla o Compañía qué actividades realizar durante una pijamada, acá dejamos algunas sugerencias: buscar una temática, decorar el lugar y solicitar a cada participante que vaya con algo relacionado a la temática. Preparar algo para comer, puede ser dulce o salado y siempre bajo la supervisión de una persona adulta. Usar mascarillas para el rostro, si les gusta el maquillaje pueden hacer un concurso de esto o crear peinados locos. Pueden ver una película, jugar juegos de mesa y al día siguiente preparar un desayuno saludable para iniciar un nuevo día.

MATERIALES

- Saco de dormir
- Ropa de cambio
- Pijama (puede ser uno entretenido)
- Todo lo necesario según la actividad que realicen en la pijamada.



ACTIVIDAD: *La mesa pide*

OBJETIVO:

Encontrar elementos menor tiempo posible según lo que se solicite de manera sorpresiva.

DESCRIPCIÓN:

Las guías participan por Patrulla, equipo circunstancial o Compañía, una persona debe moderar la actividad. En momentos sorpresivos deberá decir “la mesa pide” y nombrar una de las ideas que adjuntamos en el anexo (pueden agregar y/o cambiar las ideas. Es importante considerar que deben ser ideas que se puedan conseguir en el momento) La Patrulla, equipo o Compañía que primero llegue con lo solicitado, ganará.

Pueden tener algunos premios para repartir o sumar puntos y al final del día premiar a quien más puntos haya conseguido durante el día.

MATERIALES

- Lista impresa con ideas de la mesa pide
- Micrófono
- Parlante
- Premios

ANEXO

Algunas ideas de la mesa pide son:

- Un pañolín color cyan
- Cinco pañolines de colores diferentes
- Una insignia de algún evento nacional
- Una insignia de la etapa amanecer
- Una insignia de etapa de bandada o manada
- Una insignia de registro 2024
- Una insignia de especialidad
- Cinco turcos diferentes
- Una foto con un dirigente o guiadora de otro grupo
- Un trébol confeccionado con pañolines
- Una guía caracterizada como Lady Olave
- Una foto donde aparezca una estrella hecha con las manos
- \$5.000 en monedas
- Una boleta de compra en algún supermercado o negocio
- Una prenda de vestir de color rosado
- Cuatro cordones de zapatillas diferentes
- Un nudo ballestrinque
- Un nudo As de guías
- Cuatro accesorios para el cabello
- Un aplauso entretenido.



ACTIVIDAD:
Festival de Talentos

OBJETIVO:

Incentivar los talentos de las Guías a través de una instancia entretenida y relajada.

DESCRIPCIÓN:

Si han decidido realizar una jornada más extensa para celebrar el aniversario de la Rama, es una buena oportunidad para tener un gran festival. Preparen una celebración donde las Guías de forma individual o por Patrulla, puedan presentar sus talentos. Son bienvenidos bailes, cantos, actuaciones, etc.

Es importante que se reconozca el esfuerzo y se entregue un reconocimiento a todas las niñas y jóvenes por participar y no solo premiar a aquellos talentos más destacados o profesionales.

Una vez finalizado el festival, las invitamos a conversar sobre la preparación previa a la presentación, la sensación después de presentarse y cómo apoyaron a las demás Guías que les costó más demostrar su talento. Promover la idea de que las Guías exploremos nuestras habilidades y talentos y estamos “siempre listas” a ponernos al servicio de los demás, incluso para pasar un buen momento entre amigas.

MATERIALES

- Parlante
- Música
- Micrófono
- Decoración



ACTIVIDAD:

Mural mes de la Rama

OBJETIVO:

Comunicar mediante un lienzo algún tema a elección de las guías que permita visibilizar sus pensamientos, sentimientos e intereses.

DESCRIPCIÓN:

Esta actividad consiste en preparar un lienzo de tela para celebrar el Mes de la Rama. La idea es que se realice un bosquejo de lo que desean representar en su mural, se sugiere que coloquen textos o ilustraciones donde se pueda ver reflejado el empoderamiento de la mujer, ya sea en la actualidad, en la historia, a nivel nacional o internacional u algún otro tema de interés. Por ejemplo, la vivencia del guidismo en la actualidad; los valores de las guías; etc. Pueden tratar uno o varios temas que permitan conocer sucesos o acontecimientos relacionados a los temas elegidos. Además, en conjunto las guías deberán escoger los colores que desean utilizar para que no falte ninguno en el momento de pintar. Este lienzo idealmente quedará expuesto en algún lugar de tránsito como plaza, pasillo, colegio para que la información sea visible. Posterior a la elección del tema y la realización del boceto, llegó la hora de pintar. Las guías deben contar con ropa que puedan manchar para realizar la actividad. Se guiarán por el bosquejo para poner sus ideas en la tela y luego se pueden sacar una foto todas juntas con la creación.

MATERIALES

- Lienzo de tela, ustedes deciden la medida según lo que van a representar
- Plumones, consideren una caja de 10 plumones de diferentes colores
- Témperas de diferentes colores. Pueden considerar dos frascos de 250 ml. de colores primarios y sumar blanco, negro y celeste
- Pegamento, puede ser silicona o en barra. Consideren tres en total.
- Pinceles, considerar uno por cada participante.



ACTIVIDAD:

Crea tu propio aplauso

OBJETIVO:

Desarrollar la creatividad, invitar a un momento de diversión y alegría junto a nuestra Patrulla, Compañía, Distrito o Zona.

DESCRIPCIÓN:

Esta actividad invita a desarrollar diversas acciones creativas. En un papel en blanco, escribiremos palabras relacionadas con el guidismo o la vida cotidiana. Es importante considerar que estas palabras no deben ser negativas y en ningún momento deben faltarle el respeto a las personas que están reunidas en la actividad, sugerimos preparar las palabras previamente para evitar cualquier situación incómoda. Luego colocamos en una caja, pecera o bolsa los papeles con las palabras escogidas.

Al azar cada equipo saca una palabra y se reúnen en un círculo para crear un aplauso que contenga la palabra que les salió. Se darán 5 minutos para crear el aplauso, para luego presentarlo a las demás guías. El aplauso debe tener un nombre, se pueden grabar para subir el vídeo a las redes sociales y etiquetar a la Comisión Nacional.

MATERIALES

- Caja, bolsa o pecera
- Papeles en blanco
- Lápices.



ACTIVIDAD: *Estampa tu polera*

OBJETIVO:

Estampar una polera que no utilicemos para darle un nuevo uso mediante la técnica de serigrafía.

DESCRIPCIÓN:

La mayoría de las personas tienen en su closet una polera de algodón que ya no usan porque no les gusta o la encuentran aburrida. ¡Es momento de que le demos una segunda oportunidad a esa prenda y la enchulemos con un estampado Guía!. Te puede servir para campamento, los sábados de actividades, salidas etc. Según la realidad de cada territorio, la confección del estampado puede ser con mica o bastidor. Si deciden trabajar con mica, esta debe ser lo suficientemente resistente para poder estampar todas las poleras que lleguen durante el evento (sugerimos tener más de una mica), para esta técnica pueden dibujar el estampado o imprimir sobre la mica y con ayuda de una tijera o corta cartón ir calando los espacios para que pueda pasar la pintura. Si deciden hacer bastidores, estos se deben construir con tela y mesa de luz, sugerimos averiguar si alguien de su territorio trabaja serigrafía profesional o contactar a alguien que les pueda hacer un bastidor. La otra opción es solo comprar pinturas y que cada guía decore su prenda como más le gustaría. Por ejemplo, llenar sus manos con témpera y colocarlas en la polera. Se deben preocupar de la limpieza de las manos de las Guías. Sea cual sea la opción que elijan, lo importante es la experiencia y el recuerdo.

MATERIALES

- Dependerá de la técnica que decidan utilizar (micas, bastidor, tela)
- Una polera por cada guía que participe
- Pinturas para tela
- Pinceles
- Spray
- Cartón
- Jabón
- Agua

ANEXO

Cada territorio decide qué estampar, puede ser una frase como: “Mes de la Rama Guías” “Aniversario 111° de la Rama Guías” “Con esfuerzo y unión, seremos guías con motivación”, un dibujo, una insigna o pueden hacer su propia creación.



ÁREA SERVICIO Y ARTE

ACTIVIDAD:

Crea tu propio Slime

OBJETIVO:

Aprender a crear una masa de Slime de manera fácil y rápida.

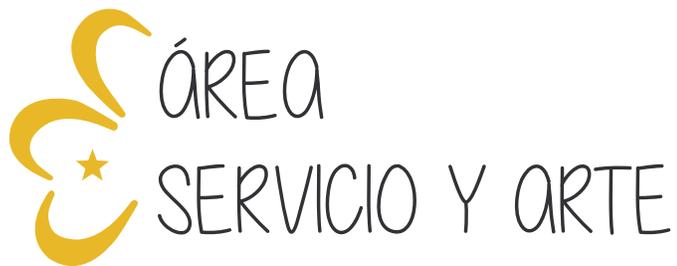
DESCRIPCIÓN:

En esta actividad aprenderemos a hacer nuestro propio Slime para divertirnos y compartir un tiempo con la Patrulla o Compañía. Pasos: 1. en un recipiente mezclá el agua y el pegamento. 2. Agrega el colorante. 3. Agrega el almidón líquido para ver cómo el Slime empieza a tomar textura. 4. Amasa el Slime con las manos hasta que notes que deja de estar duro y cambia de consistencia.

MATERIALES

- ½ taza de pegamento transparente
- ¼ taza de almidón líquido
- ½ taza de agua
- Colorante alimenticio (solo unas gotas, pueden comprar un frasco para todas las personas que participen).

Las cantidades mencionadas son por persona.



ACTIVIDAD:

Trébol con materiales reciclados

OBJETIVO:

Aprender qué materiales podemos reutilizar para tener un espacio más limpio. Trabajar en equipo en la construcción de un trébol confeccionado solo con materiales que se puedan reciclar.

DESCRIPCIÓN:

Previo a realizar la actividad, escojan los materiales con los que trabajarán. Pueden elegir solo un material o mezclar más de uno. Lo importante es que averigüen dónde se puede reciclar una vez que finalicen el trébol. Recomendamos utilizar tapas de botellas, botellas plásticas, envases de yogurt, latas, cilindros de papel. Que son materiales fáciles de reciclar y que encontramos en cualquier punto limpio un contenedor para ellos. Para recolectar los materiales pueden iniciar una campaña en sus casas, colegios, grupos para reunir la mayor cantidad de materiales y con esto apoyar en el reciclaje de los materiales.

El día de la actividad, deben separar los materiales según el tipo (plásticos, aluminios, botellas, tapas) para que sea más rápido el proceso de reciclaje. Una vez que hayan separado todo lo recolectado, iniciamos con el proceso de creación de nuestro trébol, ocupen su creatividad para crear el trébol más grande y novedoso en cuanto a colores y materiales. Pueden tomar una foto y compartirlo en las redes sociales etiquetando a la Comisión Nacional para que las Guías de todo Chile vean su creación.

Una vez terminada la actividad, deben llevar los materiales al punto limpio más cercano para reciclar los materiales.

MATERIALES

- Insumos reciclables elegidos por cada Patrulla, Compañía, Distrito o Zona
- Bolsas para separar los materiales según su categoría
- Contar con un punto limpio para luego llevar los materiales y reciclarlos.

ANEXO

Tipos de materiales reciclables:

Dentro de los materiales reciclables comunes encontramos los plásticos de botellas, bolsas, envases y contenedores. Los metales como el hierro y el aluminio, y los productos de papel o cartón, vidrios, telas, entre otros.

¿Dónde conseguir materiales reciclables?

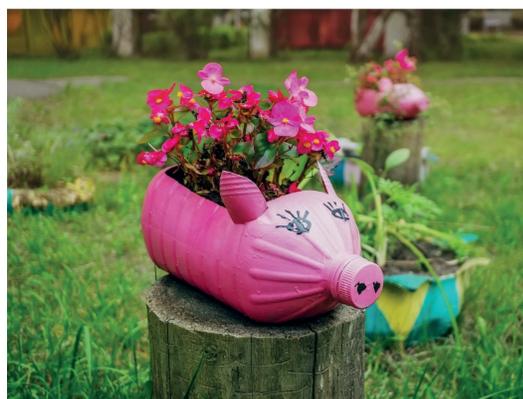
A lo largo de nuestra vida usamos distintos tipos de materiales reciclables, a la hora de preparar alimentos, de nuestro cuidado personal o cuando hacemos nuestras tareas, sin ser conscientes de que se le pueden dar otros usos. La variedad y cantidad de estos materiales nos permiten encontrarlos en casi cualquier lado: en casa, colegio, espacios de distracción, a donde quiera que vayamos nos toparemos con alguno de estos objetos reciclables.

Plan sugerido para disminuir desperdicios

- Guarda todos los envoltorios de pastillas en vez de botarlos directo a la basura y crea por ejemplo un ecoladrillo.
- Lava cada envase de yogurt y llévalos a un punto limpio.
- Junta todas las tapas de botella de bebida, o jugo, que consumas individualmente o en grupo y llévalas a un punto limpio.
- Lava siempre las cajas de leche, jugo (tetrapak) y llévalas a un punto limpio.

Manualidades sugeridas para realizar con materiales reciclados:

- Flores con botellas
- Lámparas con latas de bebida o tarros de leche
- Portavelas con tarros
- Figuras institucionales (una golondrina. el trébol guías, flor de lis, etc).



ÁREA SERVICIO Y ARTE

ACTIVIDAD: *Master Chef*

OBJETIVO:

Fomentar el trabajo en equipo y la creatividad. Crear alimentos saludables divertidos e invitarnos a cumplir un desafío de preparar algo entretenido con pocos insumos.

DESCRIPCIÓN:

Esta actividad se puede realizar con la Patrulla o en parejas. Será una competencia, y todas las personas deben contar con la misma variedad y cantidad de materiales para que sea justo. Es importante destacar que las competencias deben tener un fin de entretenimiento, desafío y motivación. En ningún momento se debe generar un espacio inseguro para las Guías, debe haber una persona adulta controlando las emociones y asegurarse de que esta celebración sea un recuerdo agradable para las Guías.

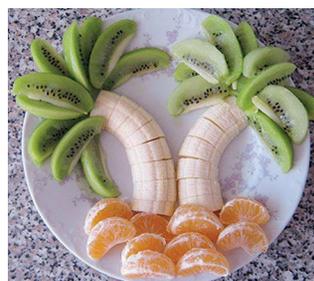
Se elige un equipo de jueces y juezas que deben supervisar el proceso de elaboración de los platos y calificar el plato más creativo. También deben evaluar el trabajo en equipo, la participación de todas, la limpieza y lo que encuentren necesario para la evaluación; sugerimos crear una pauta de evaluación antes de iniciar la actividad y que todas las personas que participen tengan una copia para saber qué se evaluará.

Los platos deben ser fáciles e idealmente que no se utilice fuego, para que se pueda realizar en cualquier lugar. Sugerimos que sea crear un postre divertido como los ejemplos que dejamos en el anexo. Además deben poner atención a la cadena de frío de los productos que lo requieran e higiene de lugar y manos.

MATERIALES

- Fuentes
- Platos
- Cubiertos (tenedor, cuchara, cuchillo)
- Frutas de estación y de diferentes colores
- Salsas a elección (manjás, chocolate, leche condensada, frutilla, etc.)
- Topping a elección (galletas, coco, chips de colores, etc.)
- Considerar un diploma para el equipo ganador.

ANEXO





ÁREA SERVICIO Y ARTE

ACTIVIDAD:

Arte con materiales naturales

OBJETIVO:

Explorar el lado creativo y conocer qué podemos hacer con los elementos que tenemos alrededor día a día.

DESCRIPCIÓN:

Esta actividad consiste en crear arte con materiales naturales, como por ejemplo: collage, cuadros, mandalas, atrapasueños, etc. Para reflexionar sobre la naturaleza, cuidarla y saber qué podemos crear con ella. En el lugar elegido para desarrollar la actividad es ideal que hayan mesas y sillas. En una de las mesas ubicamos los diferentes materiales naturales, la idea es crear arte propio usando los materiales y su imaginación. Podemos conseguir hojas, flores, tierra, todo lo que se encuentre al alcance y nos permita desarrollar el lado artístico. El resultado lo podemos compartir con las demás participantes, regalarlo para Navidad, cumpleaños o utilizarlo para decorar nuestro lugar favorito.

MATERIALES

- Diferentes elementos naturales: hojas, tierra, piedras, flores, algodón, lana.
- Pegamento, puede ser silicona o en barra. Considerar tres para el grupo.
- Lápices, uno por cada participante
- Hojas de block, una por cada participante.



ÁREA SERVICIO Y ARTE

ACTIVIDAD:

Plantar un árbol

OBJETIVO:

Plantar un árbol junto a su Patrulla en un lugar de su comunidad que lo requiera y promover el contacto con la naturaleza y la valoración del aporte de las Guías a la comunidad.

DESCRIPCIÓN:

Por patrulla, en parejas o por Compañía plantarán un árbol en algún lugar cercano a las niñas y jóvenes, que ha de ser definido con anticipación. Se espera que todas las Guías participen de la plantación de un árbol para promover el contacto con la tierra y la valoración de la vida a través de la naturaleza. Mientras se realiza la actividad, las invitamos a reflexionar acerca de la importancia de los árboles en el mundo actual, especialmente por los desafíos de sostenibilidad que vive nuestro planeta, basándose en la pregunta: ¿Cuál es la importancia de plantar un árbol? Algunos insumos para la conversación: cada árbol que plantamos o conservemos hace una gran diferencia y cada uno de nosotros puede hacerla. ¿Cuáles son los beneficios de que existan más parques, veredas, y espacios llenos de árboles? Los árboles actúan contra el calentamiento global ya que absorben del aire CO₂, gas con propiedades de efecto invernadero, pero además brindan otros importantes servicios ambientales: brindan alimento y refugio para insectos y aves, recuperan parte del paisaje originario, evitan la erosión del viento y del agua, purifican el aire en las ciudades, hacen más lenta la escorrentía de agua frente a posibles inundaciones, disminuyen la contaminación auditiva, embellecen nuestros espacios y ayudan a combatir el efecto de isla de calor en las ciudades. ¿Por qué esta es una actividad que no se promueve más en nuestra sociedad? ¿Y qué podemos hacer como Guías para cambiarlo?

Para la realización de la actividad recomendamos asesorarse sobre qué especie es correcto plantar en su región y considerar el espacio futuro que ocupará el árbol. Es importante que si ya tiene en su poder el árbol, y este dentro de una bolsa, deben echarle agua, para que de esta manera continúe compactada la tierra en las raíces. Esto se debe hacer una noche antes. Cuando tengan listo el hoyo para plantar el árbol, deberán cuidadosamente cortar la bolsa (maceta descartable) que contiene a su árbol, y evitar romper el pan de tierra que contiene a las raíces. Procede a plantar el árbol, y vigila que el cuello de la raíz (zona donde ésta se une al tallo) no quede enterrado sino a ras de suelo. Si colocan tierra mejorada o abono (sugerimos orgánico) se debe poner aproximadamente unos 5-10 centímetros en la base del hoyo antes de plantar el árbol. Deben tratar que el árbol quede recto, para eso se puede colocar un tutor (palo recto recomendado) a fin de proteger el árbol, al señalar y ayudar a que crezca hacia arriba. Puede colocarse 1, 2 o 3 estacas de madera dependiendo del tamaño del árbol y se recomienda atarlos con cinta de género de forma bien ajustada, procede a rellenar el hueco con el árbol ubicado en el hoyo. Es necesario que la tierra que servirá para rellenar, este totalmente libre de basura o piedras. Si tiene tierra en forma de terrón deben romperse. Con el pie o el mango de la pala, compacta suavemente la tierra recién colocada y realice una olla alrededor que permita la retención de agua de lluvia o riego. Preocúpense del riego constante del árbol, pueden hablar con la comunidad para el compromiso de esto.

MATERIALES

- Para el cuidado personal: guantes, botella de agua para hidratación, bloqueador solar, gorro. Esto es por persona.
- Para la actividad: palas, al menos un árbol para plantar (idealmente uno por persona), tierra de hojas para todo el grupo la cantidad dependerá de cuántas personas participan de la actividad), agua.

ANEXO

En este link puedes ver el paso a paso de cómo plantar el árbol: <https://www.youtube.com/watch?v=-Fn6worwknPY>





ÁREA SERVICIO Y ARTE

ACTIVIDAD:

Crea tu accesorio

OBJETIVO:

Desarrollar la creatividad y fomentar la habilidad para diseñar.

DESCRIPCIÓN:

En esta actividad se diseñarán y crearán collares, aros, pulseras, diversas piezas para decoración personal. Cada participante primero puede hacer un boceto de lo que desean hacer, pueden buscar ideas en internet o pedir apoyo a sus compañeras. Una vez elegido el accesorio que realizarán, seleccionan los colores y el tipo de material que van a utilizar. Una vez finalizado el accesorio, lo pueden presentar en una exposición a sus compañeras y luego regalarlo para Navidad, cumpleaños o quedárselo.

MATERIALES

- Mostacillas de diferentes colores y tamaños
- Hilo de pescar
- Aguja con punta redonda
- Alicata para bisutería
- Ganchos para pulseras y collares
- Colgates para aros
- Lápiz
- Hojas blancas



ACTIVIDAD:

Torneo de pañolines

OBJETIVO:

Fomentar el trabajo en equipo, la comunicación entre las guías y promover la actividad física.

DESCRIPCIÓN:

En el torneo de pañolines, participarán 3 equipos por ronda, con 3 participantes cada uno. El juego se desarrollará en varias rondas, sumando un total de 5 a 7 enfrentamientos a lo largo de la actividad, dependiendo la cantidad de participantes. Pueden realizar las variaciones que ustedes decidan de acuerdo a su realidad.

Cada ronda durará entre 5 a 10 minutos y se jugarán rondas simultáneamente en diferentes áreas. Los equipos rotarán para enfrentarse a nuevas oponentes, lo que permitirá una mayor interacción y variedad en el torneo. Si a una jugadora le sacan el pañolín, quedará automáticamente eliminada de la ronda. Los puntos se otorgan por cada pañolín capturado, y se llevará el registro de los resultados. Al final de todas las rondas, el equipo con más puntos acumulados será coronado como el campeón del torneo de pañolines. Consideren un diploma o distintivo para el equipo ganador.

Lo más importante en este torneo es cuidar la seguridad e integridad de las Guías. Asegurarse de que sea un espacio seguro y divertido. Recuerden que no es obligación jugar y que si hay alguna Guía que no quiera participar es válido. Pueden buscar otro rol, ya sea árbitra, moderadora, etc.

MATERIALES

- Pañolín de juego
- Conos para delimitar el espacio
- Cronómetro para controlar el tiempo
- Silbato
- Diploma o distintivo para el equipo ganador.

ANEXO

Es importante considerar:

- Objetivo: Capturar pañolines de los oponentes sin perder el propio.
- Eliminación: Si pierdes tu pañolín, quedas fuera de la ronda.
- Duración: Cada ronda será de 5 a 10 minutos.
- Rotación: Los equipos cambiarán de oponentes en cada ronda.
- Puntos: 1 punto por cada pañolín capturado.
- Espacios: Se usarán 2 o 3 áreas de juego simultáneas, delimitadas con conos.
- Arbitros: Un árbitro en cada área controlará las eliminaciones y el tiempo.
- Participantes: Hasta 27 personas jugando al mismo tiempo, dependiendo de las rondas y la cantidad.
- Seguridad: Prohibido el contacto físico agresivo.



ACTIVIDAD:

Torneo de danzas

OBJETIVO:

Desarrollar corporalidad, carácter y creatividad, a través de un momento entretenido junto a las Guías.

DESCRIPCIÓN:

¡Guías es momento de bailar! Cada patrulla deberá escoger sus 5 danzas favoritas que competirán en el gran torneo de las danzas. Es importante considerar que para esta actividad se necesitará mucho entusiasmo, alegría y sobre todo ganas de divertirse. Dependiendo del número de Patrullas, se podrá ajustar la cantidad de danzas a realizar por las Guías. Se reúnen todas las Guías que participarán de la actividad en un círculo, debe haber una persona moderando esta actividad, que tendrá una bolsa, caja o pecera con números según la cantidad de Patrullas que estén participando y cada Guía de Patrulla pasa al centro del círculo, saca un número y con eso se definirá el orden de salida de cada Patrulla. Se da comienzo a la primera ronda de danzas alternándose entre las Patrullas, así hasta finalizar con la última danza de cada patrulla. Recomendamos que haya un jurado que evalúe la motivación de la Patrulla y de quien realiza la danza para motivar a las demás Guías, el volumen de la voz, los movimientos/baile y la participación. También pueden premiar la mejor danza, la Guía más motivada, la Guía más alegre, la Patrulla más motivada y agregar alguna otra categoría que ustedes decidan.

MATERIALES

- Diplomas para reconocer cada categoría
- Pecera, caja o bolsa
- Números para el orden de cada Patrulla.



ACTIVIDAD:

Deportes con balón

OBJETIVO:

Desarrollar sentido trabajo en equipo, valorar el esfuerzo y vivenciar el juego limpio.

DESCRIPCIÓN:

Se pueden jugar 3 deportes básicos: fútbol, básquetbol o voleibol. Para esta actividad la idea es que las Guías decidan jugar uno de estos deportes y puedan generar un campeonato. Dejamos la descripción general de cada juego, ustedes pueden buscar las reglas más específicas si lo estiman conveniente.

Fútbol: Es un deporte que se juega con un balón y dos equipos de 11 jugadoras cada uno (para la realidad de cada Compañía, Distrito o Zona esto puede variar). El balón debe de ingresar a la portería del equipo rival para anotar un gol. Quien más goles tenga, gana el partido. Si el resultado es igual número de goles para cada equipo, se considera un empate y pueden desempatar mediante penales.

Básquetbol: Es un deporte de pelota que se juega en 2 equipos de 5 jugadores cada uno. Cada equipo tiene una canasta, la cual debe defender. El objetivo de los jugadores es llevar la pelota a la canasta del equipo contrario y tirarla dentro para anotar puntos.

Voleibol: Es un deporte que se juega en equipo de seis personas. Los equipos están separados por una red. El objetivo del juego es mantener la pelota en el aire usando las manos, con un máximo de tres golpes por equipo antes de pasarla al otro lado de la red.

MATERIALES

- Van a depender del deporte elegido
- Pelota de fútbol, básquetbol o voleibol
- Cancha de fútbol, básquetbol o voleibol
- Reglas según el deporte elegido
- Agua
- Bloqueador
- Petos de deporte para diferencias a los equipos.



ACTIVIDAD:

Raid

OBJETIVO:

Disfrutar de la naturaleza, conocer nuestro entorno y compartir un momento agradable con la Compañía.

DESCRIPCIÓN:

La actividad consta de dos etapas a desarrollar: **En la primera etapa**, las Guías prepararán su salida. A través de un juego democrático realizarán la elección del lugar que visitarán, por ejemplo: parques nacionales, cerros, bosques u otro de su interés. Además, investigarán sobre la flora y fauna que pueden encontrar en el lugar que visitarán para visualizarlo el día de la visita considerando sus características como por ejemplo, colores de las hojas o su forma y en el caso de la fauna pueden ser los sonidos que emiten los animales. Junto con ello planificarán la ruta que desean seguir. En esta primera fase, elaborarán un “cancionero Guías” con sus canciones y danzas favoritas para poder cantar mientras se realiza la caminata. **En una segunda etapa**, ¡comienza el raid!, en esta fase podrán caminar cantando las canciones de su cancionero, realizar danzas en un lugar adecuado para poder jugar, observar la flora y fauna que encuentren comprobando los resultados de su investigación. Pueden organizar un pic nic y diferentes juegos para realizar en esta salida. Es importante que consideren llevar ropa adecuada y botiquín en caso de accidentes.

MATERIALES

- Zapatillas adecuadas para caminar
- Cancionero Guías
- Mochila pequeña
- Botella con agua
- Colación saludable
- Cuaderno
- Lápices
- Botiquín
- Ropa adecuada para caminar
- Gorro
- Bloqueador.



ACTIVIDAD:

Raid

OBJETIVO:

Disfrutar de la naturaleza, conocer nuestro entorno y compartir un momento agradable con la Compañía.

DESCRIPCIÓN:

La actividad consta de dos etapas a desarrollar: **En la primera etapa**, las Guías prepararán su salida. A través de un juego democrático realizarán la elección del lugar que visitarán, por ejemplo: parques nacionales, cerros, bosques u otro de su interés. Además, investigarán sobre la flora y fauna que pueden encontrar en el lugar que visitarán para visualizarlo el día de la visita considerando sus características como por ejemplo, colores de las hojas o su forma y en el caso de la fauna pueden ser los sonidos que emiten los animales. Junto con ello planificarán la ruta que desean seguir. En esta primera fase, elaborarán un “cancionero Guías” con sus canciones y danzas favoritas para poder cantar mientras se realiza la caminata. **En una segunda etapa**, ¡comienza el raid!, en esta fase podrán caminar cantando las canciones de su cancionero, realizar danzas en un lugar adecuado para poder jugar, observar la flora y fauna que encuentren comprobando los resultados de su investigación. Pueden organizar un pic nic y diferentes juegos para realizar en esta salida. Es importante que consideren llevar ropa adecuada y botiquín en caso de accidentes.

MATERIALES

- Zapatillas adecuadas para caminar
- Cancionero Guías
- Mochila pequeña
- Botella con agua
- Colación saludable
- Cuaderno
- Lápices
- Botiquín
- Ropa adecuada para caminar
- Gorro
- Bloqueador.

ANEXO

No olvidar que para este tipo de actividades deben considerar: autorizaciones, fichas médicas, identificar centros de salud más cercanos, avisar al distrito y contar con la documentación del seguro.



ACTIVIDAD:

Torneo de bombitas de agua

OBJETIVO:

Divertirse entre amigas y/o conocidas en una tarde de calor.

DESCRIPCIÓN:

La actividad consiste en un torneo de bombitas de agua en la que las participantes se dividen en dos equipos. Cada equipo cuenta con una base y un balde de bombitas de agua. El objetivo es lanzar las bombitas al equipo contrario para mojarlo. Si las bombitas se acaban, las participantes deben correr a una zona neutral para recargar. El equipo que termine con menos jugadoras mojadas al finalizar el tiempo establecido será el ganador. Pueden definir un tiempo de 10 a 15 minutos de juego o como lo estimen mejor ustedes. Es importante considerar que si alguien no quiere participar no deben obligarla y le pueden dar otra misión en este juego: arbitrar, entregar las bombitas a los equipos, supervisar quienes tienen menos jugadoras mojadas, etc.

MATERIALES

- Bombitas
- Agua
- Baldes
- Ropa de cambio por persona
- Bloqueador
- Toalla por persona.



ACTIVIDAD: *Fútbol Guía*

OBJETIVO:

Trabajar en equipo, entretenerse, crear planes de estrategia y lazos de amistad.

DESCRIPCIÓN:

Elegir un lugar amplio para el juego. Se dividen las participantes en dos patrullas, cada patrulla elige una capitana que estará en el área contraria con un colihue en altura (pueden ir cambiando si la guía comienza a presentar malestar en el brazo o cansancio). La persona que será la moderadora, se coloca en la mitad de la cancha junto a los dos equipos. Lanza la argolla y las guías deben saltar e intentar alcanzar. El equipo que la alcanza primero, es el que parte jugando. No se puede avanzar más de tres pasos sin dar un pase. La argolla no la pueden quitar de las manos, solo la pueden quitar en el aire. Si la argolla sale de la cancha, es saque lateral o de fondo del equipo contrario. Si en el aire, dos guías agarran la argollas, se lanza nuevamente y quien la toma primero, gana el pase. El "gol" se hace cuando la argolla entre en el coligue, la persona que lo sostiene, no puede salir del perímetro que se delimita (se pueden marcar un círculo).

MATERIALES

- Dos coligues
- Argollas (se pueden confeccionar con manguera y cinta de embalaje)
- Pañolines o cuerda o cal para delimitar la zona del arco.
- Silbato.

OTRAS ACTIVIDADES

- Invitamos a los territorios a participar del Programa Internacional Navegación Inteligente. Los días 12 y 19 de noviembre se realizará la capacitación para adultos y adultas en la cual podrán conocer el programa y las actividades que se realizan para que Guías obtengan la insignia del programa. Las inscripciones para participar las recibiremos en nuestro correo: guias@guiasyscoutschile.cl. La idea de esta invitación es que se reúnan con su territorio y ejecuten este programa el día 30 de noviembre.
- Invitamos durante el Mes de aniversario a preparar un taller de primeros auxilios que les servirá para la vida y sobre todo para campamento de verano. También pueden organizar un taller de turcos y jugar a la amiga secreta para Navidad e intercambiar sus creaciones.
- Las invitamos a preparar un juego de ciudad y con esto conocer sus alrededores y la cultura de este.
- Además las invitamos a estar atentas a todas las actividades que se realizarán mediante nuestro instagram [@guiasdechile](https://www.instagram.com/guiasdechile).

Celebremos juntas los 111 años de la Rama Guías

COMISIÓN NACIONAL
Guías 
GUÍAS Y SCOUTS DE CHILE