

PROPUESTA DE ACTIVIDADES

MES ANIVERSARIO

Noviembre 2023

¿Están listas para celebrar todas juntas nuestro Aniversario número 110 del mes de la Rama?



Este paquete de actividades ha sido creado con el propósito de que las Guías de Chile puedan celebrar los 110 años del Guidismo de manera simultánea, el mismo día y en cada rincón del país donde nos encontremos. La invitación es que celebremos el sábado 25 de noviembre, con nuestra Patrulla, Compañía, Distrito o Zona, en la modalidad que gusten, estaremos todas conectadas con la misma energía cyan a lo largo de nuestro país.

Las actividades que componen este set fueron creadas por Guías de diferentes Distritos y Zonas del país, quienes mediante encuestas nos enviaron sus preferencias. Están enmarcadas en 5 áreas propuestas por la Compañía de guías que trabajó durante estos meses en este set. 19 Zonas estuvieron representadas por una Guía que fue elegida de manera democrática por cada territorio. Ellas ordenaron y seleccionaron todas las propuestas que llegaron para poder entregar este set a las Guías de Chile.

Este año se cumplen 110 años del Guidismo en Chile, nos llena de emoción mirar hacia atrás y darnos cuenta todo lo que la logrado el Movimiento Guía hasta ahora y esperamos seguir avanzando en nuevas oportunidades e igualdades para todas nosotras. Fueron niñas quienes exigieron un Movimiento para nosotras y consiguieron que el Guidismo fuese reconocido poco a poco en todo el mundo. En el año 1913 llegó el Guidismo a Chile y agradecemos a cada mujer que ha sido parte de este Movimiento, sobre todo quienes permitieron que hoy celebremos un año más.

El lema elegido para este año es “Mujeres que inspiran crean Guías poderosas”. Muchas mujeres nos han inspirado a lo largo de nuestra vida, de diferentes maneras y creemos que gracias a ellas ahora somos Guías llenas de poder y sabemos que juntas podemos lograr construir un mundo mejor para quienes estamos y quienes estarán.

Celebremos juntas los 110 años y sigamos entregando energía cyan día a día.



Agradecimientos

Priscila Gamarra - Zona Arica
Amanda Yaffé - Zona Norte Verde
Amelia Muñoz - Zona Valparaíso
Belen Allendes - Zona Santiago Norte
Ignacia Cataldo - Zona Santiago Oeste
Dominga Carrasco - Zona Santiago Centro
Deby Salazar - Zona Santiago Sur
Celeste Delgado - Zona Santiago La Florida
Fernanda Garrido - Zona Santiago Maipo
Catalina Meléndez - Zona del Libertador
Mayra Falcón - Zona Maule
Amanda Rubilar - Zona Ñuble
Trinidad Roman - Zona Bío Bío
Josefa López - Zona La Frontera
Andrea Mora - Zona Los Ríos
Mariana Duhalde - Zona Los Lagos
Maite Hernández - Zona Reloncaví
Olivia Zúñiga - Zona Aysén
Javiera Soto - Zona Magallanes
Comisión Nacional Rama Guías
Dirección de Métodos Educativos

COMISIÓN NACIONAL
Guías 
GUÍAS Y SCOUTS DE CHILE

GUÍAS CON AUTOESTIMA

Duración:	20-30 minutos
Cantidad de participantes:	Pueden participar hasta 16 personas.
Descripción:	<p>Esta actividad consiste en hacer papeles con cualidades positivas que tengan las guías (sincera, inteligente, amable, etc.), pueden escribir todas las cualidades que quieran, pero solo positivas. Es importante que quien dirige la actividad esté pendiente de esto. Pueden pegar las cualidades en un mural y analizar cada una de ellas mediante algunas preguntas, por ejemplo: ¿Por qué crees que se le da esta cualidad a las guías? ¿Te sientes representada con esta cualidad? ¿Existe alguna cualidad que no esté en el muro, pero que te representa?.</p> <p>Si la actividad es por Patrulla, pueden preguntar a su grupo de amigas cómo las ven ellas y pueden intercambiar cualidades entre todas.</p>
Motivación:	Valorar y reconocer las cualidades de cada una.
Materiales:	<ul style="list-style-type: none">• Hojas blancas o post-it.• Maskingtape• Un lápiz por cada guía que participa de la actividad.• Un mural para pegar las cualidades (opcional).

CONOZCÁMONOS MEJOR

Duración:	Media jornada o 20-30 minutos por Patrulla.
Cantidad de participantes:	Pueden participar hasta 16 personas.
Descripción:	<p>Cada persona que participe tiene que escribir en papeles de color verde algo que le guste mucho y en papeles de color amarillo algo que no le guste. Luego los papelitos se esconden y las guías tendrán que buscarlos. Se puede dar un tiempo para ambas cosas, la idea es que cada guía pueda obtener papeles de ambos colores. Cuando se logren recolectar todos los papelitos, se hace un círculo donde se leerán y tendrán que adivinar quien escribió cada papelito. Si no logran adivinar, quien lo haya escrito deberá decir que es de ella.</p>
Motivación:	Conocer los gustos de las demás y darse cuenta que algunos pueden coincidir.
Materiales:	<ul style="list-style-type: none">• Papeles amarillos y verdes (pueden ser de otro color).• Un lápiz por cada guía que participa de la actividad.

AMISTAD A CIEGAS

Duración:	20-30 minutos
Cantidad de participantes:	Pueden participar hasta 16 personas.
Descripción:	Todas las jugadoras escriben preguntas en diferentes papeles, por ejemplo: ¿Cuál es tu color favorito? ¿Quién es tu mejor amigo o amiga? ¿Cuál es tu mayor miedo? ¿Qué es lo que más te gusta de ser guía? ¿Cuál fue el momento más feliz de tu vida hasta ahora?. Cuando terminan de escribir, se tapan los ojos con un pañolín y la persona que dirige la actividad elige a 5 guías para compartir una de las preguntas, quienes quieran responder lo hacen levantando la mano, la idea es que conozcamos a nuestras compañeras y podamos compartir gustos entre todas.
Motivación:	Conocer los diferentes gustos, hobbies y miedos que tiene cada persona.
Materiales:	<ul style="list-style-type: none">• Un pañolín de juego para cada guía que participa de la actividad.• Papeles de 5x10 cm. (pueden ser de otra medida).• Un lápiz para cada guía que participa de la actividad.

EMOCIONES

Duración:	Media jornada o 20-30 minutos por Patrulla.
Cantidad de participantes:	Pueden participar hasta 32 personas o 4 Patrullas.
Descripción:	Esta actividad consiste en que las participantes estarán sentadas en un círculo. En el centro del círculo habrán unas tarjetas y en cada una de ellas estarán escrita distintas emociones como por ejemplo: rabia, tristeza, felicidad, miedo, curiosidad. Una guía voluntaria sacará una tarjeta y según la emoción que le toque tendrá que contar alguna experiencia que tuvo relacionada con esa emoción. También puede compartir cómo se sintió y qué hizo para sentirse mejor en caso de que sea una emoción negativa. Si es positiva, puede contar si compartió con alguien esa experiencia. Cuando termine dejará la tarjeta abajo del montón de tarjetas y le tocará a otra guía contar una experiencia con la tarjeta siguiente. Se repite la secuencia hasta terminar el tiempo o hasta que todas las guías hayan contando una experiencia.
Motivación:	Compartir experiencias entre todas.
Materiales:	<ul style="list-style-type: none">• Tarjetas con emociones, idealmente plastificadas para que las puedan usar durante todo el encuentro. Sugerimos escribir 20 emociones.

SALTANDO OBSTÁCULOS

Duración:	20-30 minutos
Cantidad de participantes:	Pueden participar hasta 16 personas.
Descripción:	<p>Esta actividad consiste derribar estereotipos de género y reflexionar sobre las desigualdades a las que se enfrentan muchas mujeres en el mundo. Alrededor del espacio designado para la actividad, encontraremos varios globos con papeles dentro, cada guía irá reventando un globo (considerar un globo por cada guía, si no quieren usar globos, pueden optar por otra alternativa, sin problema). En los papeles se escribirán ejemplos de desigualdad o estereotipos de género.</p> <p>Una vez que se hayan reventado todos los globos, se lee el papel en voz alta y se invita a reflexionar cómo enfrentarían estas situaciones de desigualdad y qué responderían frente a esa situación.</p>
Motivación:	Empoderar y comprenden que las personas pueden hacer todo lo que se propongan independientemente de su género.
Materiales:	<ul style="list-style-type: none">• Globos (suficientes para todas las participantes del encuentro)• Papeles con ejemplos de desigualdad y estereotipos de género
Anexo:	<p>Un estereotipo de género es una visión generalizada o una idea preconcebida sobre los atributos o las características, o los papeles que poseen o deberían poseer o desempeñar las mujeres y los hombres. Por ejemplo:</p> <ul style="list-style-type: none">• Las mujeres no tiene la suficiente autoridad para ocupar cargos directivos.• Las mujeres no puede jugar fútbol.• Los hombres modernos se dedican al hogar.• Solo las niñas juegan con muñecas.• Las mujeres pueden ocuparse de varias cosas a la vez.• Las mujeres son delicadas o débiles.• Las mujeres cuidan mejor a los hijos.• Los hombres no lloran.• Los hombres que tienen varias parejas son aplaudidos.• Los deportes extremos son solo para hombres• Existen profesiones solo para hombres.• Las mujeres se encargan de las labores domésticas.• Los hombres “tienen derecho” a decidir sobre el cuerpo de las mujeres.• Los hombres no se pueden maquillar.• El rosado es para las niñas y el azul para los niños.• Las mujeres son indecisas y hablan mucho.• Las mujeres no son tan fuertes como los hombres.• Las mujeres necesitan a un hombre para realizar tareas complicadas.• Solo a los hombres les encanta el fútbol y los autos.• Pareces hombre con ese pelo corto.• Pareces mujer con ese pelo largo.

ADIVINA QUIEN

Duración:	20-30 minutos
Cantidad de participantes:	Pueden participar hasta 32 personas divididas en dos grupos.
Descripción:	<p>Esta actividad consiste en adivinar canciones guías-scouts. Pueden ser: himnos, danzas o canciones de repetición.</p> <p>Una guía por compañía pasa a cantar una parte de alguna canción, quien se la sepa corre hacia la que está cantando. La guía que está cantando tendrá un pañolín en la mano, quien lo tomé primero, sigue la canción y gana el punto.</p> <p>La compañía que adivine más canciones ganará y tendrá la opción de elegir un desafío para la compañía que tiene menos puntos. Estos desafíos pueden ser: cantar una canción todas juntas, saltar en un pie, correr de un lado a otro, etc. Deben ser desafíos simples que como cualquier otra actividad guía-scout están dentro del marco de protección a niñez y juventud.</p>
Motivación:	Cantar alegres, sin miedo y aprender canciones nuevas para incluir en los momentos de Grupo, Compañía y/o Patrulla.
Materiales:	<ul style="list-style-type: none"> • Un pañolín de juego • Pueden tener un listado con canciones como guía. • Pueden tener un listado con desafíos por si falla la creatividad.

LIENZO COMUNITARIO

Duración:	Media jornada o 20-30 minutos por Patrulla.
Cantidad de participantes:	Pueden participar hasta 32 personas o 4 Patrullas.
Descripción:	<p>Esta actividad consiste en hacer un lienzo en que todas puedan pintar, crear y dibujar. Deben definir qué les gustaría crear en el lienzo, por ejemplo: hacer énfasis en los 110 años del Guidismo en Chile, el Lema de este año, algún dibujo de algo o alguien que las inspire, lo que ustedes decidan realizar. Lo importante es que tenga relación con el guidismo.</p> <p>Si realizan este lienzo en un encuentro de más de 32 personas, pueden ir rotando para que todas las guías participen con su creatividad.</p>
Motivación:	Explorar la creatividad y la expresión.
Materiales:	<ul style="list-style-type: none"> • Tela popelina, sugerimos 4 metros de largo (puede ser más o menos) • Pinturas o témperas para tela suficientes para la actividad • Pinceles • Lápices, glitter, stickers, insumos entretenidos que puedan servir.

PINTURA LIBRE

Duración:	10-20 minutos
Cantidad de participantes:	2 Patrullas.
Descripción:	Esta actividad consiste en crear nuevos dibujos de manera entretenida, dinámica y colaborativa. Comienza una guía dibujando algo en una hoja en blanco, luego otra guía continúa el dibujo de manera libre, puede pintar sobre lo que está hecho o dibujar algo nuevo, luego pasa a la siguiente, y así con toda la patrulla. Una vez que todas hayan dibujado, se muestra el resultado y le ponen nombre a esta nueva obra de arte.
Motivación	Compartir con la Patrulla y expresar la creatividad. Reír con los resultados.
Materiales:	<ul style="list-style-type: none">• 4 hojas blancas por Patrulla• Lápices de colores para cada Patrulla• Plumones de colores para cada Patrulla.

¿QUÉ TANTO CONOCES SOBRE EL MOVIMIENTO GUÍA?

Duración:	20-30 minutos.
Cantidad de participantes:	Pueden participar hasta 32 personas divididas en dos grupos.
Descripción:	<p>Esta actividad consiste hacer preguntas sobre el Movimiento Guía y resolverlas como con la Patrulla. Una guía corre a buscar un papel con una pregunta, vuelve a su Patrulla, leen la pregunta e intentan responder, si no se la saben, pueden pedir ayuda a las personas que están alrededor. Una vez que tienen lista la respuesta, corren hacia la persona que dirige el juego para entregar el resultado, gana la Patrulla que responda la cantidad de respuestas correctas.</p> <p>Pueden variar en la forma en que las guías van a buscar la pregunta, por ejemplo: cuerpo a tierra.</p>
Motivación:	Aprender y/o reforzar sobre el Movimiento Guía.
Materiales:	<ul style="list-style-type: none">• Listado con preguntas y respuestas del Movimiento Guía• Papeles con preguntas• Pecera o caja para dejar las preguntas.
Anexo:	Se entrega anexo al final del documento.

CONOCIENDO MI CIUDAD

Duración:	6-7 horas (incluyendo una hora de almuerzo)
Cantidad de participantes:	Se puede dividir por: Patrulla, Compañía, Zona, Distrito. El recorrido se hace por equipos de máximo 16 personas.
Descripción:	<p>Este juego consiste en visitar lugares históricos de la Ciudad. Los lugares serán enviados a cada Patrulla en un lugar a acordar que puede ser la iglesia o una plaza donde a cada patrulla se le entregará un papel con la primera misión que deben desarrollar. Los papeles estarán escritos con distintas claves y repartidos en lugares específicos de la ciudad deben existir signos de pista.</p> <p>Cada patrulla debe competir por lograr los objetivos escritos en cada uno de los papeles. El equipo de guías y dirigentes debe seleccionar los lugares de mayor importancia y relevancia histórica de la ciudad preguntándole a las guías si les gustaría conocer algún lugar en específico. Idealmente deben elegir cinco lugares para recorrer, el traslado de un punto a otro se puede realizar a pie o en locomoción colectiva dependiendo de las distancias.</p> <p>Sugerimos realizar desafíos en el recorrido y buscar información de los lugares históricos que visitan para conocer la importancia o los hechos ocurridos en ese lugar, con el fin de saber la importancia de este y por qué se conoce por ser un “lugar histórico”.</p>
Motivación:	Conocer la ciudad de una manera dinámica, divertida y con amigas.
Materiales:	<ul style="list-style-type: none">• Un mapa de la ciudad con los puntos a recorrer marcados por Patrulla• Un cuaderno por Patrulla• Un estuche por Patrulla• Signos de pista• Un botiquín por Patrulla• Pañolines de juego• Hojas o post-it para escribir los objetivos.

EL CAMINO LIMPIO

Duración:	Media jornada.
Cantidad de participantes:	Pueden participar hasta 32 personas.
Descripción:	<p>Para llevar a cabo esta actividad, se pueden organizar por Patrulla o equipos circunstanciales. Se elige un espacio para dejar mejor de como lo encontraron. Pueden recoger basura, separar el reciclaje e ir equipadas para que no existan accidentes.</p> <p>Si más de una Patrulla realizará esta actividad, pueden elegir diferentes lugares para limpiar.</p> <p>Consideren que deben ir acompañadas en todo momento. Se recomienda leer sobre reciclaje para saber cómo separar lo que encuentran.</p>
Motivación:	Dejar el entorno mejor de como se encontró y quienes tengan la oportunidad, pueden aprender de reciclaje.
Materiales:	<ul style="list-style-type: none">• Bolsas de basura suficientes para la actividad• Un par de guantes para cada guía• Un par de mascarillas para cada guía• Bolsas seleccionadas para separar el reciclaje.

UN TRÉBOL UNIDO

Duración:	20-30 minutos.
Cantidad de participantes:	Pueden participar hasta 32 personas.
Descripción:	<p>Con el reciclaje recolectado, en un espacio elegido por todas, construyen el simbolo que representa a las Guías, el trébol.</p> <p>Pueden tomar fotos y subirlas a sus redes sociales. No olviden etiquetar en Instagram a @guiasdechile.</p> <p>Luego de construir el trébol, clasifican el reciclaje y lo llevan al contenedor que corresponde. Si no tienen la opción de reciclar, pueden llevar lo recolectado a un contenedor de basura para no dejar rastros.</p>
Motivación:	Desarrollar la creatividad con elementos que se encontraron en la calle y trabajar en equipo.
Materiales:	<ul style="list-style-type: none">• Reciclaje recolectado en la actividad anterior.

SORDA, SIN MANOS Y MUDA

Duración:	20-30 minutos
Cantidad de participantes:	Pueden participar hasta 9 personas.
Descripción:	<p>Esta actividad será una competencia se dividen a las guías en grupos de tres y en cada grupo denominen una persona que sea "A", "B" y "C". A todos los "A" se les dará un pañolín para que se venden los ojos y sean ciegas y una tijera. A todos los "B" se les dará otro pañolín con el cual se amarrarán las manos atrás y un lápiz. Por último, a todos los "C" se les dará una cinta adhesiva para que se tapen la boca y sean mudos y 3 papeles. Quien dirige la actividad llama a las guías del grupo C y les dice que cada grupo tiene que armar un trébol con el nombre de cada una. Las guías deberán entregar el mensaje sin hablar (ya que serán mudas)</p> <p>La meta es que cada grupo recorte en los papeles 3 tréboles (1 por persona del equipo) y al final le escriban sus respectivos nombres. Cada guía tiene que contribuir respetando el uso de los capacidades y materiales, pueden ayudarse entre sí, pero cada quien debe contribuir de alguna u otra forma para hacer los tréboles.</p>
Motivación:	Conocer las dificultades que enfrentan algunas personas en el mundo, trabajar la frustración, empatía y fomentar el trabajo en equipo.
Materiales:	<ul style="list-style-type: none"> • 6 pañolines de juego. • Maskingtape ancho. • Hojas blancas. • Una tijera. • Un lápiz.

WE RUN TO WIN

Duración:	20-30 minutos.
Cantidad de participantes:	Pueden participar hasta 32 personas.
Descripción:	<p>Está actividad consiste en dividir a las guías en dos o tres equipos, dependiendo de la realidad de cada territorio. Es una actividad física y deportiva, donde las guías tendrán que recorrer de un punto A hacia un punto B pasando obstáculos. Esta actividad impulsará el movimiento físico como también la competitividad entre las Paatrullas. De esta forma podrán desarrollar las actividades motoras, como la coordinación, agilidad tanto mental como física mientras que a la vez permite divertirse.</p>
Motivación:	Desarrollar agilidad en el juego y divertirse.
Materiales:	<ul style="list-style-type: none"> • Dependerán de los obstáculos que utilizarán, por ejemplo: saltar conos, atravesar una tela de araña (confeccionada con lana), pasar por un túnel, saltar en un pie, caminar con un globo en la cabeza sin perder el equilibrio, descifrar una frase en clave, etc.

EL CAMINO LIMPIO

Duración:	Media jornada.
Cantidad de participantes:	Pueden participar hasta 32 personas.
Descripción:	<p>Para llevar a cabo esta actividad, se pueden organizar por Patrulla o equipos circunstanciales. Se elige un espacio para dejar mejor de como lo encontraron. Pueden recoger basura, separar el reciclaje e ir equipadas para que no existan accidentes.</p> <p>Si más de una Patrulla realizará esta actividad, pueden elegir diferentes lugares para limpiar.</p> <p>Consideren que deben ir acompañadas en todo momento. Se recomienda leer sobre reciclaje para saber cómo separar lo que encuentran.</p>
Motivación:	Dejar el entorno mejor de como se encontró y quienes tengan la oportunidad, pueden aprender de reciclaje.
Materiales:	<ul style="list-style-type: none">• Bolsas de basura suficientes para la actividad• Un par de guantes para cada guía• Un par de mascarillas para cada guía• Bolsas seleccionadas para separar el reciclaje.

UN TRÉBOL UNIDO

Duración:	20-30 minutos.
Cantidad de participantes:	Pueden participar hasta 32 personas.
Descripción:	<p>Con el reciclaje recolectado, en un espacio elegido por todas, construyen el simbolo que representa a las Guías, el trébol.</p> <p>Pueden tomar fotos y subirlas a sus redes sociales. No olviden etiquetar en Instagram a @guiasdechile.</p> <p>Luego de construir el trébol, clasifican el reciclaje y lo llevan al contenedor que corresponde. Si no tienen la opción de reciclar, pueden llevar lo recolectado a un contenedor de basura para no dejar rastros.</p>
Motivación:	Desarrollar la creatividad con elementos que se encontraron en la calle y trabajar en equipo.
Materiales:	<ul style="list-style-type: none">• Reciclaje recolectado en la actividad anterior.

CUERPO A TIERRA

Duración:	20-30 minutos
Cantidad de participantes:	Pueden participar hasta 9 personas.
Descripción:	<p>En esta actividad participan 2 equipos y una persona encargada de la actividad. Los equipos se ponen en una fila, lejos de la persona a cargo. Esta persona hará una pregunta relacionada al Movimiento y una indicación la cual puede ser: "aire" (ponerse como pelotita), "agua"(abrir las piernas) o " tierra" (acostarse boca abajo), Esta indicación se debe dar al momento de explicar el juego. Al dar la indicación los equipos deben hacer lo que se indicó, excepto la última persona de la fila, quien deberá pasar sin tocar a sus compañeras o esquivando a sus compañeras para responde la pregunta, la primera guía que responda de manera correcta ganará un punto para su equipo.</p> <p>El juego se realiza con los dos equipos compitiendo al mismo tiempo, pero el punto se lo lleva quien responda bien, que no necesariamente será quien llega primero. Si nadie se sabe la respuesta, puede devolver a su equipo y pedir ayudar.</p>
Motivación:	Aprender sobre el Movimiento y jugar con energía y alegría.
Materiales:	<ul style="list-style-type: none"> • Hoja con preguntas y sus respuestas.
Anexo:	<ul style="list-style-type: none"> • ¿En qué día se celebra el día del pañolín y/o amanecer scout?: El 1 de agosto. • ¿Cuáles son las etapas de las guías?: Alba, luz, amanecer y resplandor. • ¿En qué año inicia el guidismo en Chile?: En 1913. • ¿Para qué sirve el nudo llano o rizo?: Para unir cuerdas del mismo grosor. • ¿Qué hace la guardiana de la aventura?: Conoce muchos juegos y siempre está proponiendo actividades. • ¿Por qué se saluda con la mano izquierda?: En señal de confianza. • ¿Quién fundó el Movimiento?: Baden Powell. • ¿Cuál es el nombre de las Ramas menores?: Golondrinas y Lobatos. • ¿Qué es un Jamboree?: Un encuentro entre guías y scouts. • ¿Dónde se realizó el primer campamento Scout?: Isla Brownsea. • ¿Cuáles son las áreas de especialidades?: Arte y cultura, servicio y comunidad, Deportes y juegos, Vida al aire libre, Vida espiritual y Ciencia y tecnología. <p>Estas preguntas son solo referenciales, ustedes pueden hacer las que quieran y agregar muchas más. Solo es importante prepararlas con anticipación.</p>

JUNTAS SOMOS MÁS

Duración:	20-30 minutos.
Cantidad de participantes:	Pueden participar hasta 24 personas.
Descripción:	Está actividad consiste en que las guías recibirán tarjetas de diferentes colores, dónde escribirán situaciones o frases por lo que pasan diferentes mujeres. Ejemplo la menstruación, comentarios machistas hacia las mujeres, etc. Luego de terminar de escribir sobre estos temas, las tarjetas se van a revolver y cada guía va a sacar una tarjeta y la va a leer en voz alta al grupo. Levantando la mano dirán que es lo que piensan sobre lo que está escrito en esa tarjeta, así podrán conocer los diferentes puntos de vista.
Motivación:	Entender que existen situaciones normales en las mujeres y que existen algunos comentarios que no nos deberían afectar.
Materiales:	<ul style="list-style-type: none">• Papeles en blanco cortados en un rectángulo de 5x10 cm.• Un lápiz por cada guía que participa de la actividad.

EL CUERPO ES MÍO

Duración:	15-20 minutos.
Cantidad de participantes:	Pueden participar hasta 16 personas.
Descripción:	Mediante un papelógrafo que tiene dibujado un basurero y señalado donde botar la basura. Las guías participantes toman un post-it y escriben un desahogo sobre algo que les haya hecho sentir mal a su cuerpo. Esos mensajes van en este basurero. Se invita a reflexionar sobre las frases que completaron las guías y se aclara que nadie debe opinar sobre el cuerpo de otro.
Motivación:	El desahogo y respeto hacia nuestros cuerpos.
Materiales:	<ul style="list-style-type: none">• Post-it o papeles cortados.• Un lápiz por cada guía que participa de la actividad.• Un papelógrafo con el dibujo de un basurero.

PAPELITOS ANÓNIMOS

Duración:	20-30 minutos
Cantidad de participantes:	Pueden participar hasta 9 personas.
Descripción:	<p>Esta actividad consisten en que cada guía tiene un papel pegado en la espalda. Quienes participan, tiene que escribir algo bueno a otra guía sin importar si se conocen o no. Puede ser algo que les pareció lindo o simplemente algo que desean comunicar. La idea es llenarnos de mensajes positivos y guardar estos mensajes para al final de la jornada tomarnos una foto.</p> <p>Si compartes fotos, reels y/o historias en Instagram, no olvides etiquetar a @guiasdechile</p>
Motivación:	Inspirarnos con mensajes que nos entregan otras personas, a veces se necesita un apoyo externo para creer más en nosotras mismas.
Materiales:	<ul style="list-style-type: none">• Hojas blancas.• Maskingtape.• Un lápiz o plumón por cada guía que participa de la actividad.

NUESTRA SOCIEDAD COMO UN ICEBERG

Duración:	30 minutos
Cantidad de participantes:	Pueden participar hasta 16 personas.
Descripción:	<p>Los trabajos de cuidados son totalmente imprescindibles para que funcione una sociedad, para que se desarrolle la vida, para que las personas puedan disfrutar y sentirse bien. Sin embargo, a pesar de que estos trabajos son esenciales, suelen ser poco visibles, solo los realizan algunas personas y muchas veces no son nada valorados. Por eso decimos que son como la parte sumergida de un iceberg, apenas se ven, pero sin esa base, no podría darse lo demás.</p> <p>Existen otros trabajos, por ejemplo presentar un programa de televisión, ganar un mundial de futbol, ser dueño de una empresa exitosa, etc. Con personas muy reconocidas y que además ganan mucho dinero. Pero sus actividades no tienen relación con el bienestar de los demás. Sin estás actividades la humanidad podría vivir perfectamente. En cambio, no podríamos vivir sin cultivar determinadas plantas, alimentar a bebés, cocinar, consolar a otras personas. ¿Quién hace estás tareas? ¿Son personas reconocidas? ¿Se les valora por ello?.</p> <p>Más de un 80% de los trabajos de cuidados en el mundo los hacen las mujeres, madres, abuelas, hermanas, trabajadoras que han emigrado. Muchas mujeres dan una gran cantidad de tiempo, afecto y energía para asegurar que las demás personas estén bien, pero no es justo que el mayor peso de los cuidados recaiga sobre ellas sin ser repartidos.</p>

	<p>Es importante repensar qué es lo que nos hace realmente felices, qué necesitamos para estar bien y valorar lo verdaderamente importante. Por eso es clave defender el derecho al cuidado, que nos cuiden, cuidar y cuidarse. Todas las personas podemos dar y recibir cuidados, y estas tareas tan importantes para la vida deben ser repartidas y valoradas.</p> <p>Esta actividad invita a responder 3 preguntas y completar el iceberg según instrucción:</p> <ol style="list-style-type: none">1. ¿crees que los trabajos de cuidados son importantes para la vida? ¿Por qué?2. ¿Por qué crees que los trabajos de cuidados son tan poco visibles y valorados?3. Rellena el dibujo del iceberg. En la parte de abajo escribe distintos trabajos de cuidados fundamentales para la vida, y en la punta del iceberg, trabajos que crees que la sociedad valora mucho, pero no son importantes para vivir.4. ¿Qué vas a hacer tú para que los trabajos de cuidados estén más repartidos y valorados?
Motivación:	Comprender la importancia de que tengamos una sociedad donde todas las personas permitan realizar labores de cuidados.
Materiales:	<ul style="list-style-type: none">• Una hoja con un iceberg dibujado o impreso.• Láminas con las preguntas de reflexión.• Un lápiz por cada equipo.
Anexo:	

¿QUÉ TANTO CONOCES SOBRE EL MOVIMIENTO GUÍA?

- ¿Cuál es el Lema del mes de la rama?: Mujeres que inspiran crean guías poderosas.
- ¿Quiénes integran el Consejo de Compañía?: Las guías, subguías de cada patrulla y el equipo de guiadoras y/o dirigentes.
- ¿En qué año llegó el Guidismo a Chile?: En el año 1913
- ¿Cuál es el nombre de la primera Compañía de Chile?: Compañía Lealtad
- ¿En qué ciudad comenzó en guidismo en Chile?: Rancagua
- ¿Cuál es el símbolo mundial de las guías?: El trébol
- ¿Quién fue Lady Olave?: La jefa mundial de la Asociación Mundial de las Muchachas Guías y las Guías Scouts.
- ¿En qué año fue formalmente fundado el Movimiento Guía?: En el año 1910.
- ¿Cuál es el lema de las guías?: Siempre Listas.
- ¿Cómo se llama el himno de las guías?: Siempre Listas.
- ¿Quiénes lograron que existiera el Movimiento Guía?: Un pequeño grupo de niñas exigiendo ser admitidas al encuentro de scouts que se realizó en Crystal Palace, resultó ser el catalizador para el movimiento de hoy día.
- ¿Por qué Baden Powell nos nombró Guías?: En honor de un famoso cuerpo de Guías de la India.

Estas preguntas son solo referenciales, ustedes pueden hacer las que quieran y agregar muchas más. Solo es importante prepararlas con anticipación.

Nuestra insignia del mes:



Nuestra insignia fue construida por todas las guías representantes, cada una envió ideas y la diseñadora de la Comisión creó una idea que inmediatamente fue del gusto de todas.

Morado: sabiduría y creatividad que vamos adquiriendo con el tiempo.

Rosado: amor, entrega y generosidad en las cosas que hacemos.

Amarillo: inteligente, originalidad y alegría que tienen las guías.

Cyan: vitalidad, juventud y energía. Además de ser nuestro color de Rama.

Agradecemos a Carolina Sepúlveda por el diseño del Mes y por toda su ayuda a lo largo de los años.