



COMISIÓN NACIONAL
LOBATOS
GUIAS Y SCOUTS DE CHILE



DESDE MI **CUBIL**



GUÍAS Y SCOUTS
DE CHILE

JUEGOS
COCINALOBATOS
COLOREAR
HISTORIAS
ORIGAMI



#YOMEQUEDOENCASA

Edición N°1-año 2020.



UNA HISTORIA DE AKELA



Akela, líder de la manada de lobos de Seeonee, ha llevado a los lobos a muchas cacerías.

En una ocasión, durante una luna llena, presentaban a los lobatos que se integrarían a la manada en el Consejo de la Roca. Raksha y Papá Lobo, llevaron a sus 4 lobeznos y un pequeño cachorro humano llamado Mowgli, eso causó controversia dentro del Consejo. Shere-Khan, el tigre cojo, interrumpe al Consejo sin permiso y reclama que el niño es su presa. Shere-Khan, sabiendo las normas de la manada, les dice que el cachorro desnudo no es un lobo y que deben entregárselo. Es así, como Akela anuncia que para admitirlo al menos 2 miembros de la manada tienen que hablar a favor de él, pero nadie habló por el cachorro humano. Baloo, el oso, enseña la Ley a los lobatos y por eso es respetado y escuchado en el Consejo, aunque no sea miembro. Él habla a favor del niño y se compromete a enseñarle la Ley. La pantera, Bagheera, que conoce muy bien la Ley, entrega un toro que había cazado a cambio de la vida de Mowgli; la manada queda complacida por la presa sin tener que cazar y Shere-Khan se tuvo que retirar muy enfadado, jurando venganza.

Gracias a Baloo y Bagheera, pero por sobre todo, gracias al liderazgo de Akela; Mowgli pudo cazar junto a los lobos de Seeonee. Con él tuvo muchas y grandes cacerías; aprendió la Ley de la Selva y vivió muchas aventuras.

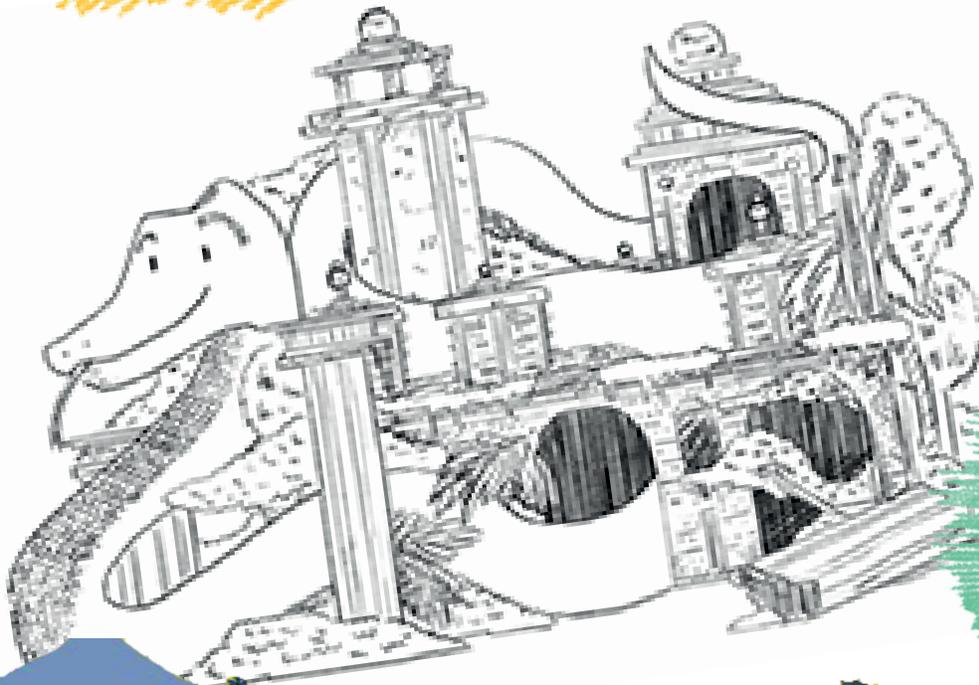
Si quieres cómo llegó Mowgli al cubil de Raksha y Papá Lobo o todas las cacerías que tuvo junto a su manada, puedes leer el Libro de las tierras vírgenes y correr junto a Mowgli por la selva de Seeonee.





COLOREANDO

Te invitamos a colorear a los personajes
del libro de las tierras vírgenes.



COCCINALOBATO

COCADAS



Una forma sencilla en que puedes hacer un postre para tu familia o un bocadillo para la once; durante estos días que debes pasar en casa, son estas cocadas que te enseñaremos a preparar a continuación. Una receta entretenida que puedes hacer junto a tus padres y hermanos. La idea es que puedas cocinar sin que tener que usar el horno, fuego o electrodomésticos, así que esta receta les resultará muy fácil y rica. Pero antes, no te olvides que siempre que debes lavar muy bien tus manos antes de cocinar.

Pasos

- Colocar las galletas en un recipiente grande y moler con la ayuda de un tenedor o las manos muy bien lavadas.
- Una vez molidas las galletas agregar manjar y revolver todo para que quede una masa bien unida y pegajosa.
- Con la mezcla de galletas y manjar lista, hacer bolitas de la masa y pasarlas por coco u otros adornos que deseemos ponerles y dejarlas en una bandeja que les entre en el refrigerador.
- Cuando todas las bolitas estén cubiertas por coco (o lo que elijas ponerle) dejarlas en el congelador por 30 minutos.
- Transcurrido el tiempo sacarlas del congelador y disfrutarlas.

Ingredientes

250 gramos de galletas (no muy dulces, como las de vino o mantequilla).

500 gramos de manjar o dulce de leche.

150 gramos de coco rallado (también puede ser chocolate rallado o pelotitas dulces de colores)

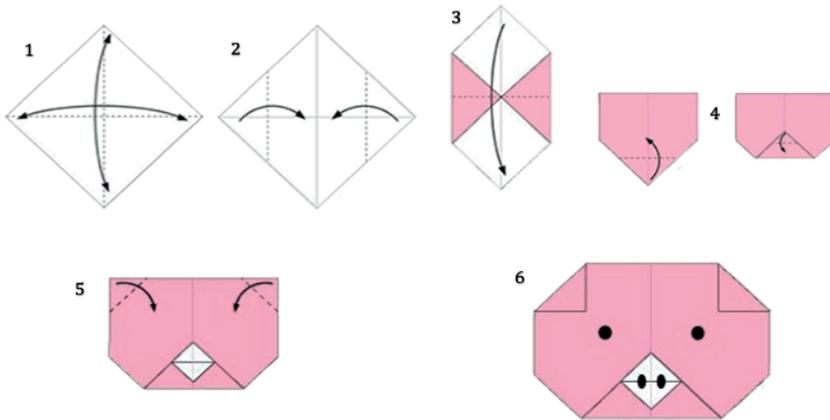




ORIGAMI

El origami, o papiroflexia, nos invita a hacer hermosas figuras con papel. Te proponemos hacer esta sencilla figura de la cara de un cerdito. Te ayudaremos a conseguirlo con el siguiente “paso a paso”.

1. Origami de cerdito



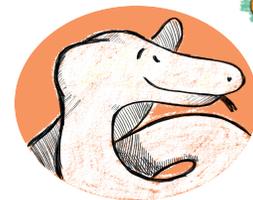
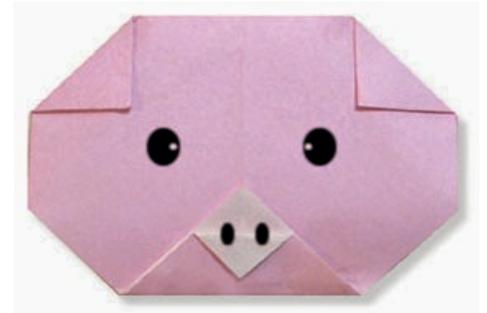
La cara de un cerdito es una divertida forma para iniciarse con los pliegues de papel. Sigue cada paso con ojos y oídos atentos.

Materiales

1. Un papel cuadrado, idealmente rosa por un lado y blanco por el otro
2. Rotulador negro

Pasos

1. Dobra dos veces por la mitad, juntando las puntas, para marcar los pliegues.
2. Luego, lleva dos puntas opuestas hacia el centro que quedó marcado por los pliegues.
3. Mantén esas puntas dobladas y coloca la figura en forma vertical para juntar las otras dos puntas plegando el papel en dos.
4. Pliega la punta que queda hacia el punto que se muestra en la foto, y luego abre y pliega sólo un lado hacia abajo, de modo que, como resultado, quede un pequeño rombo blanco.
5. Doblas las dos puntas superiores un poco hacia dentro, para formar las orejas.
6. Finalmente, pinta los ojos y la nariz del cerdito con el rotulador.



[HTTPS://MANUALIDADESPLAY.COM/NINOS/ORIGAMI-FACIL-ANIMALES/](https://manualidadesplay.com/ninos/origami-facil-animales/)



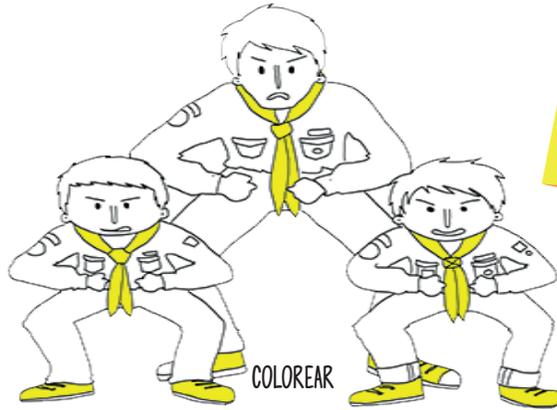


#YOMEQUEDOENCASA ME LAVO LAS MANOS EN ORDEN



Al comenzar, humedecer las manos con agua y jabón

- 1 PALMA CON PALMA**
- 2 ENTRE LOS DEDOS**
- 3 DETRÁS DE LAS MANOS**
- 4 PULGARES**
- 5 DETRÁS DE LOS DEDOS**
- 6 UÑAS**
- 7 MUÑECAS**
- 8 ENJUAGAR Y SECAR**



SOY LOBATO Y ME CUIDO

¿Cómo prevenirlo?

PLAN DE ACCIÓN
CORONAVIRUS
2019-nCoV



Lávese las manos frecuentemente con agua y jabón.



Al toser o estornudar cubra boca y nariz con pañuelo desechable o con el antebrazo.



Evite tocar o acercarse a personas con infecciones respiratorias.



Infórmese en minsal.cl o llamando a Salud Responde

LLAME A SALUD RESPONDE
600-360-7777
PROFESIONALES DE LA SALUD ATENDIENDO SUS DUDAS LAS 24 HORAS, LOS 7 DÍAS DE LA SEMANA.

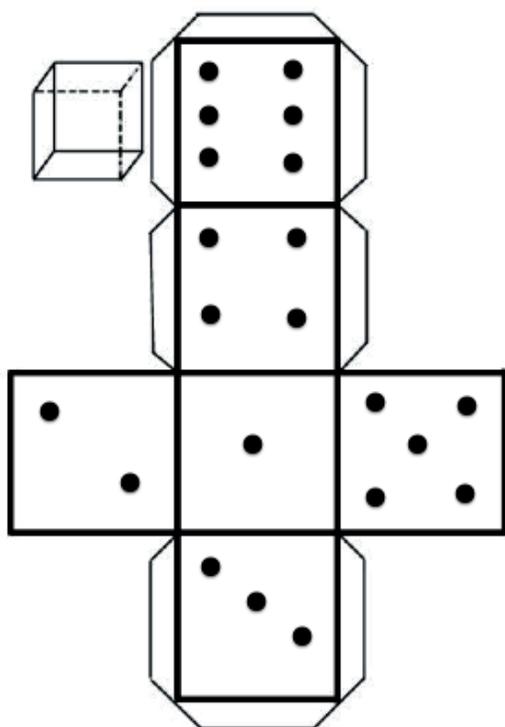




CARRERA DE LA SELVA

Para jugar necesitas 1 o 2 dados de 6 caras (Si no tienes dados te enseñaremos como hacer uno a continuación) y 4 fichas para cada jugador. El objetivo es trasladar las 4 fichas desde la partida (cuadrados de colores) hasta la llegada (centro del tablero). El turno se da por la izquierda y las fichas se mueven de izquierda a derecha (sentido de las agujas del reloj). A cada jugador, en su turno, le corresponde lanzar el dado y mover sus fichas si le corresponde. El 1 y el 6 del dado sirve como salida. Se utiliza para sacar fichas de la partida y se obtiene un turno extra (lanza de nuevo el dado). Las fichas se mueven según el número de espacios indicados por el dado (1 a 6 casillas). Si un jugador lanza un 6 puede jugar de nuevo. Un jugador puede capturar (regresa a la partida) las fichas de un contrincante (excepto si este tiene dos a más fichas en un mismo cuadro), si en su turno ocupa la casilla de este último. Una casilla solamente puedes ser ocupada por un color.

Cuando una ficha que llega a la vertical de color que le corresponde está seguro, es decir ningún contrincante puede capturarla. Sin embargo, debe llegar a la casa o meta con la cuenta exacta, de lo contrario tiene que moverse dentro de la vertical de color según lo indicado por el dado. Puedes mover la ficha en la vertical, sin importar que tengas otras fichas disponibles para avanzar.



CÓMO HACER UN DADO

1. Copia esta plantilla del cubo en un papel, cartulina o cartón.
2. Recorta la plantilla del cubo con unas tijeras.
3. Dobra por todas las líneas de la plantilla. Intenta montar el cubo antes de ponerle pegamento para tener claro dónde va cada pestaña.
4. Pon pegamento en una de las pestañas y pégala en el lugar correspondiente. Presiónala con los dedos para que quede bien pegada. Haz lo mismo con las otras.
5. ¡Ya tendrás hecho tu cubo!



Generosos como
Akela



Fuertes y sanos como
Bagheraa



Sabios como
Baloo



Ingeniosos como
Kaa





COMISIÓN NACIONAL
LOBATOS
GUIAS Y SCOUTS DE CHILE



#YOMEQUEDOENCASA



GUÍAS Y SCOUTS
DE CHILE