



AGSCH

### Nombre Actividad

Residuos y basura

### Rango etareo sugerido

Todas las Unidades

### Objetivo de la Actividad

Comprender los conceptos de residuo y basura

### Programa

Champions for nature

### Descripción

La unidad se ubica en un espacio amplio y abierto. Este es un juego de cachipun evolución.

1. Cada participante comenzará como "botella", y deberá repetir verbalmente "botella" mientras se traslada por el lugar.
  2. Cuando dos "botellas" se encuentran, jugarán cachipun o "piedra, papel o tijera", la persona ganadora evolucionará a "florero", mientras que la persona que perdió seguirá siendo "botella".
  3. Cada participante deberá buscar a otra persona de su misma "etapa" para jugar nuevamente cachipun y seguir evolucionando. (las etapas de evolución están en recomendaciones)
- No importa en qué etapa se encuentra la persona, si pierde el cachipun vuelve a ser "botella" y empieza toda su evolución desde un principio.
4. El juego culmina cuando queden unos pocos participantes que no hayan llegado a la etapa final.
  5. En círculo comentan ¿Cuál creen que es la diferencia entre "residuo" y "basura"? Piensan en ejemplos concretos



AGSCH

## Materiales

- mascarilla para cada participante
- agua y jabón
- alcohol gel

## Recomendaciones

- Las etapas de la evolución sugeridas y movimientos que pueden hacer más dinámico el desplazamiento durante el juego son:

Botella: llevan los brazos cruzados en el pecho y las manos en los hombros

Florero: llevan los brazos cruzados arriba de la cabeza y las manos abriéndolas en forma de flor.

Embudo: llevan los brazos doblados hacia abajo haciendo la silueta de un embudo

Ladrillo: Con las manos arriba haciendo un ángulo recto con los codos.

Basura: Camina normalmente

- Motiven en todo momento la distancia social.

- Definiciones que te pueden ayudar:

Residuo: es una sustancia u objeto cuya vida útil ha terminado (para lo que fue hecho), pero que aún puede utilizarse con otro objetivo (darle una nueva vida útil)

Basura: es una sustancia que ya no puede utilizarse con otro objetivo