



AGSCH



Nombre de la actividad Olimpiadas del saber

Participantes Pioneros y Pioneras

Objetivos de la actividad Aprender sobre el riesgo de desastres y cómo reducirlo.

Duración 3 horas

Lugar Espacio habitual de reunión

Programa Yunga Reducción Riesgos de Desastres

Descripción

- 1.- La Unidad se divide en equipos, cada equipo tendrá que realizar una lista de 20 preguntas o desafíos en torno a la tematica de RIESGO DE DESASTRE Y PREVENCIÓN (pueden utilizar internet para investigar sobre los desastres al rededor del mundo en el último año y las medidas que toman las personas y los gobiernos para reducirlos)
- 2.- Las preguntas y respuestas son entregadas a un jurado seleccionado como la Unidad lo estime conveniente.
- 3.- Los equipos se ubican frente a frente y al escuchar una pregunta o desafío deben levantar su mano, el jurado debe estar atento a dar la palabra al primero que levante la mano. Los equipos competirán respondiendo las preguntas una a una, hasta completar la totalidad de las preguntas preparadas, gana el equipo que logre la mayor cantidad de preguntas correctas.

Ejemplos

¿Número de Personas que se ven afectadas por desastres cada año? ¿Qué desastre ocurrió en X lugar en el mes de noviembre? ¿Señala 2 procedimientos que debes seguir con tu familia en caso de vivir un temblor?, encuentra en el patio los numeros de telefono a los que debes acudir en caso de emergencia
¿Cuáles son tres factores que aumentan el riesgo de desastres?

Materiales

- Celular de uso individual
- Cuaderno o libreta de apuntes y lápices

Recomendaciones

- Cumplimiento Protocolo Retorno Seguro
- Envío Hojas de Ruta conforme Protocolo Retorno Seguro
- Llevar su propia botella de agua, su propia mascarilla
- Llevar dotación de alcohol gel u otro método de desinfección (personal)
- Firmar declaración de salud y contactos previos
- Lavar sus manos con las soluciones desinfectantes cada 2 horas
- Prohibido intercambio de botellas de agua, comida, etc.

Variación Para identificar qué equipo responde la pregunta o desafío pueden reventar un globo, realizar una carrera o determinar otra forma de animación.

FICHA DE ACTIVIDAD