



AGSCH

Nombre de la actividad Mi mascota y los animales

Participantes Todas las unidades

Objetivos de la actividad Aprender sobre el riesgo de desastres y cómo reducirlo.

Duración 4 horas (se recomienda dividir la actividad en varios sábados)

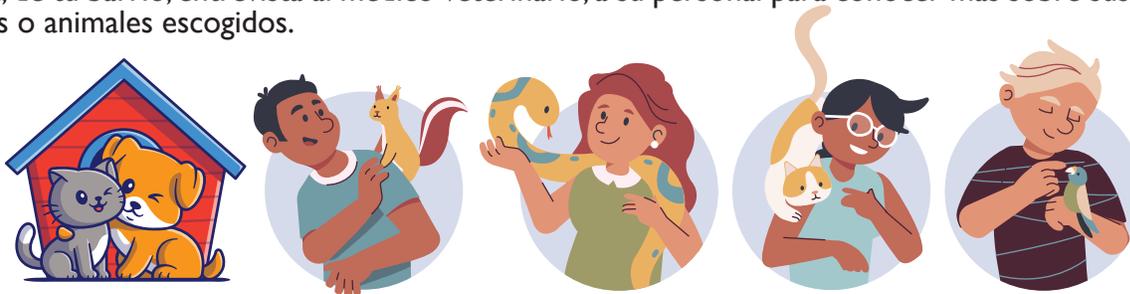
Lugar Lugar habitual de actividades y salida al veterinario o refugio de animales.

Programa Yunga Reducción Riesgos de Desastres

Descripción La Unidad conversa respecto de los animales:
¿Cuál es tu animal favorito y por qué? y ¿tienes mascota?

1.- Los invitamos a realizar una feria de mascotas o un proyecto audio visual con tú mascota, donde nos cuentes de ella, de sus paseos, etc. Cada unidad o equipo se pone de acuerdo respecto de que cosas quiere contar respecto de las mascotas y duración del video. Aquellos que no tengan mascota pueden escoger cualquier animal que sea de su interés.

2.- Realizar un recorrido (raid) por grupos de interés por consultas veterinarias de tu sector, de tu zona, de tu barrio, entrevista al médico veterinario, a su personal para conocer más sobre sus mascotas o animales escogidos.



Materiales

- Celular de uso individual
- Cuaderno o libreta de apuntes y lápices

Reglas de la actividad o juego

- Actividad a desarrollar por equipos de interés o por Unidad
- Organizar una salida o excursión siguiendo lo establecido en el Protocolo Retorno Seguro

Recomendaciones

- Cumplimiento Protocolo Retorno Seguro
- Envío Hojas de Ruta conforme Protocolo Retorno Seguro
- Llevar su propia botella de agua, su propia mascarilla
- Llevar dotación de alcohol gel u otro método de desinfección (personal)
- Firmar declaración de salud y contactos previos
- Lavar sus manos con las soluciones desinfectantes cada 2 horas
- Prohibido intercambio de botellas de agua, comida, etc.

Variaciones

1. Escribir una historia o cuento corto sobre cómo tu animal favorito quedó atrapado en un peligro natural y lo que hizo para protegerse.
2. Reflexionar sobre el calentamiento global y escoge animales para investigar en peligro de extinción.

