

RAID Virtual

Objetivos:

- Fomentar el trabajo en equipo y la hermandad guía scout a través del trabajo coordinado de equipos mixtos abierto a todas las ramas.
- Reforzar el buen uso de redes sociales y de manejo de datos en internet por parte de las y los participantes.

¿Y qué es un raid virtual? Es un evento de carácter competitivo a través de redes sociales bajo el sistema de equipos circunstanciales, donde se realizan diversas pruebas con el fin de conocer, promover y poner en valor el patrimonio cultural local y nacional de los participantes, en este caso, la invitación es a explorar sobre la historia del movimiento guía-scout, y el valor del campamento en el Movimiento.

Se promoverá el respeto y la tolerancia durante toda la duración del evento, el cual tiene una duración de 3 horas distribuidas de la siguiente manera:

- Módulo 1 (30 minutos de duración)
- Módulo 2 (30 minutos de duración)

- Colación/Pausa Activa (1 hora de duración)

- Módulo 3 (30 minutos de duración)
- Módulo 4 (30 minutos de duración)

Al finalizar cada módulo, los equipos deberán enviar al encargado de subcampo un documento con los links de las publicaciones realizadas durante los 30 minutos de actividades.

Sobre los equipos:

Podrán participar todas las niñas, niños y jóvenes de la Asociación de Guías y Scouts de Chile en equipos conformados por hasta 6 personas, integrados abiertamente sin distinción de unidad de origen, grupo, distrito o zona, a excepción de animadores adultos, es decir, equipos exclusivos de beneficiarios de la Asociación.

¡Esta es una gran oportunidad de hacer equipos con tus amigas o amigos de otras ciudades!

Dado que menores de 14 años no pueden usar redes sociales, se sugiere que equipos conformados principalmente por unidades menores tengan como acompañante a una o un

caminante en servicio, para que sea la o el responsable del uso de las plataformas. De no ser así, un apoderado que no cuente con registro como adulto animador podrá apoyar como acompañante.

Los animadores adultos podrán conformar equipos exclusivos de hasta 3 adultos sin distinción de unidad de origen, grupo, distrito o zona, teniendo registro como guías y dirigentes indiferente del nivel de formación.

Los equipos podrán identificarse a través del uso coordinado de prendas de vestir, tales como poleras del mismo color o pañolines, como también con el uso de herramientas digitales como fondos de zoom entre otras cosas.

Se conformarán 3 subcampos digitales, que son enlaces a cuentas zoom donde los equipos podrán estar conectados durante la realización del evento, compartir durante las pruebas, intercambiar tips y solicitar asistencia por parte del staff de subcampo.

Los equipos de animadores adultos estarán en un subcampo exclusivo para esta categoría.

Requisitos para participar:

- 1) Escoger como equipo a un representante que oficie de intermediario o intermediaria entre el o la responsable de subcampo y el equipo.
- 2) Tener conocimientos sobre uso de redes sociales como Instagram o TikTok
- 3) Contar con una cuenta de Instagram por equipo y de manera opcional una cuenta TikTok.
- 4) Contar con una cuenta de correo electrónico por equipo.

Quedan absolutamente prohibidas y serán motivo de descalificación el uso de cuentas y correos personales indiferente la edad del participante, solo se aceptarán pruebas realizadas a través de los canales oficiales de participación y cumpliendo las bases mínimas establecidas en este documento.

Dinámica del evento:

Al inicio de cada módulo el responsable de subcampo enviará a la cuenta de mail de los equipos el dossier de pruebas a realizar por los equipos. Tendrán 30 minutos para realizar la mayor cantidad de actividades posibles y compartirlas en las redes sociales del equipo. Las y los participantes tendrán un plazo máximo de 10 minutos comenzado el siguiente módulo para enviar el formulario de enlaces, de lo contrario, las pruebas no serán contabilizadas con puntaje. Si un equipo no alcanza a enviar un formulario no quedará descalificado, ¡lo importante es participar en las actividades!, recomendamos que se organicen sobre quién será la persona que llenará el formulario y envíe/reciba los mails.

Tipos de pruebas:

Al iniciar los módulos, el o la responsable de subcampo les enviará vía mail un set de pruebas que deberán responder como equipo, es indispensable que se repartan las tareas para abarcar la mayor cantidad de puntaje posible.

Las pruebas se dividen en tres categorías:

Fotografías	Video con fotografías	Video actuado o montaje
<p>Pruebas donde se sube una foto o varias fotografías al feed de Instagram.</p> <p><i>“Sube una serie de fotos de los campamentos nacionales en marte y compártelo en redes sociales”</i></p>	<p>Estas pruebas consisten en compartir una serie de fotos y textos en un video con música. ¡La creatividad del equipo es fundamental!</p> <p><i>“Comparte un video con fotografías y textos sobre un personaje cultural reconocido de tu grupo guía scout”</i></p>	<p>Pone a prueba todo tu talento en la actuación y montaje, comparte tus vídeos actuando según las bases de las pruebas. Puedes usar títeres u otros elementos como actores.</p> <p><i>“Recreen como equipo un hecho histórico importante ocurrido en el Palacio de Cristal”</i></p>

Sobre el puntaje:

Cada prueba será evaluada bajo los siguientes criterios, con puntos del 1 al 5:

- Creatividad, originalidad y organización del equipo.
- Interacción con el entorno y uso de herramientas como apoyo.
- Cumplimiento de bases estipuladas en cuanto a uso de lenguaje y autocuidado en redes sociales.
- Correcto uso de elementos que los identifique cómo equipo.

Reglamento:

- Queda estrictamente prohibido el uso de cuentas personales para responder pruebas de equipo, indiferente la categoría de los participantes.
- Todos los set de preguntas que lleguen posterior a la hora límite, quedarán sin puntaje efectivo.
- No se aceptarán equipos mixtos con presencia de un animador adulto como acompañante.
- El mínimo de participantes es de 3 personas,
- Será motivo de descalificación del evento el uso de lenguaje inapropiado y cualquier manifestación de odio o menosprecio.

¡Cantemos el himno de la rama Lobatos! Graba un reel o un video de tiktok con tu estrofa favorita.

Dibuja los 6 personajes del fondo motivador de la Bandada, sácale una foto y súbela a Instagram. Etiqueta a tu grupo y su bandada.

COLACIÓN / PAUSA ACTIVA

1 hora

Se invita a realizar una actividad grupal en torno a la colación, se pueden compartir recetas vía streaming o competencias de cocina.

Reflexiones en torno a la alimentación, tips saludables, actividades físicas entre otras.

Módulo 03

30 minutos

Aprende un aplauso golondrina, grábate y compártelo con tu bandada.

Disfrázate de tu personaje favorito del libro de las tierras vírgenes y comparte una foto en redes sociales.

Averigua cómo se llamó la primera compañía de Chile y los nombres de sus guadoras, realiza un reel o tiktok con alguna canción entretenida contando los datos investigados.

Investiga qué personajes destacados de la política chilena han sido scouts y puntualmente, ministro de medio ambiente.

Averigua por qué el añil es el color de la Rama Pioneros y Pioneras y explícalo a una persona de tu Grupo que NO sea de tu Unidad.

Intercambia un saludo guía/scout con un o una Caminante de una ciudad distinta a la tuya. Grábalo y envía a la Comisión Internacional (internacional.agsch) por Instagram.

Grabar un Reel/tiktok cantando el Himno del primer Jamboree Nacional Quebrada de Macul 1976.

Módulo 04

30 minutos

Realiza un collage mostrando los colores de tu pañolín y que significa cada uno de ellos.

Averigua quién fue el o la primera caminante de tu Grupo. Consigue una foto y compártela con tu Unidad.

Realiza un breve video sobre la Cruz del Sur y su importancia en la navegación.

Realiza una coreografía sobre tu estrofa favorita del himno de la rama scout, comparte un reel o video tiktok con tu obra maestra.

¿Sabías que antes las etapas de la rama guía no eran 4 como ahora? averigua sus diseños y nombres y realiza una reproducción digital o pintada a mano, comparte tus obras en redes sociales

Armemos la palabra “manada” ordenando objetos que comiencen con las letras que componen la palabra dada, por ejemplo, M de Maní (y se coloca un maní), A de anillo (al lado del maní se coloca un anillo), N de Naranja (al lado del maní y el anillo, la naranja) etc.

Revisa el Cuento Las Aventuras de Antú y Solsiré, busca el capítulo que más te gusta y recréalo. Usa tu imaginación y creatividad para lograr la mejor escena.