



FICHA DE ACTIVIDAD SELLO VIDA EN DEMOCRACIA

NOMBRE DE LA ACTIVIDAD	RANGO ETARIO	EQUIPO	PROGRAMA
¡NOS VAMOS DE CAMPAMENTO!	Tropas y Compañías	PROSPERIDAD	GOBERNANZA

RESPONSABLES	DDGG del equipo presentes
OBJETIVOS GENERALES	Practicar la participación democrática, el debate y la toma de decisiones colectivas considerando distintas opiniones.
HABILIDADES	Participación activa, Trabajo en equipo, Resolución de conflictos
DURACIÓN	40 minutos
DESCRIPCIÓN GENERAL	MOTIVACIÓN: Guías y Scouts escuchan que hoy deberán organizar un campamento, pero hay algunos problemas y serán ellos quienes deban decidir qué hacer. Todos pueden opinar, pero también deben escucharse y llegar a acuerdos. (5 min) Se divide el grupo en patrullas circunstanciales (6-8 niños/niñas), cada patrulla tendrá 2-3 situaciones y deberán conversar y decidir la mejor solución para cada una. Decisiones con impacto: 1. Recursos limitados: Solo hay presupuesto para UNA actividad, que debe ser elegida entre las siguientes: • Aventura (tiroleza, escalada) • Actividad creativa • Proyecto solidario Deben decidir y justificar. 2. Conflicto en el grupo Unos quieren descanso, otros seguir actividades. ¿Cómo lo resuelven? 3. Regla polémica Proponen: • Horario estricto para todos • Horario flexible con acuerdos

¿Qué eligen y por qué?

4. Inclusión

Un compañero/a no quiere participar en algo.

¿Qué hace el grupo?

5. Campamento sostenible

El campamento debe cuidar el medio ambiente, pero algunas opciones cuestan más esfuerzo:

- Recolectar basura y reciclar materiales
- Ahorrar agua y energía sacrificando algunas actividades divertidas

Pregunta para el grupo:

¿Qué eligen y cómo convencen a todos de que es importante?

6. Actividad arriesgada

Quieren hacer una actividad emocionante (tirollesa, escalada), pero algunos están nerviosos o tienen miedo.

Pregunta para el grupo:

¿Cómo deciden si todos participan o si hay alternativas? ¿Cómo incluir a quienes no quieren arriesgarse?

IMPORTANTE: Dinámica clave

- Tienen 3–4 minutos por situación
- Deben llegar a UNA decisión grupal
- Pueden votar, debatir o consensuar

(25 min)

CIERRE:

Se juntan todos los equipos en un plenario y se realizan preguntas clave:

- ¿Qué fue más difícil: opinar o ponerse de acuerdo?
- ¿Todos participaron?

	- ¿Qué hace que una decisión sea “justa”? - Frase final reflexión: “La democracia no es solo votar: es escuchar, respetar y construir acuerdos, incluso cuando pensamos distinto.” Nuestra Asociación busca siempre el respeto y el ponerse de acuerdo escuchando a todos y todas (10 min)
RIESGOS Y RECOMENDACIONES	• En esta actividad los casos pueden estar en diferentes “cajitas de sorpresas” las que las y los participantes deberán encontrar las situaciones pasando por algunos obstáculos como túneles o serpentinillas de cumpleaños. En las cajitas además pueden contener dulces, piedras u otras sorpresas. • Promover el respeto y la escucha activa • Tener juguetes sensoriales mientras se conversa para quienes lo necesiten

REQUERIMIENTOS:

RECURSOS HUMANOS	VOLUNTARIOS ANIMADORES	1 cada 6	PARTICIPANTES	MIN:1	MAX:24
RECURSOS MATERIALES	Se pueden imprimir y plastificar las tarjetas con situaciones				
LUGAR O TIPO DE ESPACIO	Espacio donde puedan conversar los equipos				
OBSERVACIONES	Conversación y expresión de ideas Expresión corporal Se podría considerar la entrega de algún distintivo de la actividad o sticker del sello				
ANEXOS					