



FICHA DE ACTIVIDAD

SELLO CUIDADO Y PROTECCIÓN DEL MEDIO AMBIENTE

NOMBRE DE LA ACTIVIDAD	RANGO ETARIO	EQUIPO	PROGRAMA
"Misión Planeta: Desafío Sustentable"	Tropas y Compañías	TIERRA	TODOS

RESPONSABLES	DDGG del equipo presentes
OBJETIVOS GENERALES	Conocer y comprender acciones concretas para cuidar el medio ambiente, y a través de estas acciones obtener el Sello Cuidado y Protección del Medio Ambiente
HABILIDADES	CONCIENCIA AMBIENTAL, RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS, HABILIDADES FÍSICAS O DEPORTIVAS.
DURACIÓN	40 minutos
DESCRIPCIÓN GENERAL	MOTIVACIÓN: Guías y Scouts escuchan que ellos y ellas pueden tomar acción, proponiendo en sus ciclos de programas actividades que tienen que ver con Medio Ambiente. Esto es una forma entretenida, y que además, les aportará conocimiento con los programa del Equipo Tierra, e incluso, si realizan más de uno con su Grupo pueden obtener el Sello Institucional correspondiente. (5 min)
	Se organizan 3 estaciones (10 min cada una, rotativas o simultáneas en equipos):
	Estación 1: "Reciclaje Express" Clasificar residuos correctamente lo más rápido posible RECICLAJE EXPRESS – LÁMINAS IMPRIMIBLES U OBJETOS REALES ENCABEZADOS (recortar y pegar en mesas o cajas) PAPEL – PLÁSTICO – VIDRIO – ORGÁNICO -GENERALES TARJETAS (en anexo 1) ● Botella plástica ● Bolsa plástica ● Envase de yogurt ● Diario viejo ● Revista ● Hoja usada ● Caja de cartón ● Botella de vidrio ● Frasco de vidrio ● Cáscara de plátano ● Restos de comida ● Manzana

	Estación 2: “Ahorra el Agua” Juego tipo relevos transportando agua sin derramarla (simula cuidado del recurso). Se organizan en equipos de 4 personas, quienes deben transportar agua sacándola de un balde con un vaso que está amarrado con un elástico y tiene 4 tiras. No deben utilizar las manos, y deben saber organizarse en equipo y lograr el objetivo de no derramar agua y llegar con el vaso al otro lado (idealmente tener un macetero que puedan regar) 
	Estación 3: “Decisiones Inteligentes” Se presentan situaciones: “Compras con bolsa plástica o reutilizable” “Botella desechable o reutilizable” Deben elegir y justificar
	CIERRE: Se les dará las gracias a los NNJ por participar de este juego y se les invitará a que realicen programas del equipo Tierra para poder obtener como Grupo, el Sello de Cuidado y Protección del Medio Ambiente. Tener tríptico de los programas internacionales para mostrarles las alternativas de equipo tierra y otros equipos por si hay tiempo (5 min).
RIESGOS Y RECOMENDACIONES	Riesgo de caídas o tropiezos al ser un juego con movimiento. Recomendaciones: realizar en un lugar amplio, plano y de preferencia bien iluminado.

REQUERIMIENTOS:

RECURSOS HUMANOS	VOLUNTARIOS ANIMADORES	6 a 8	PARTICIPANTES	MIN:2	MAX:20
RECURSOS MATERIALES	-Tarjetas plastificadas para reciclaje express o material concreto - Vasos e hilos para amarrar, 2 baldes con agua, 2 plantas para regar o balde vacío - Tarjetas plastificadas con preguntas de decisiones				
LUGAR O TIPO DE ESPACIO	Espacio para desplazarse, se puede adecuar al lugar, delimitando.				
OBSERVACIONES	Juego de movimiento constante Se podría considerar la entrega de algún elemento como sticker, o chapita con el logo de los programas de Equipo Tierra y Sello de Cuidado o sello Protección del Medio Ambiente.				
ANEXOS	Anexo 1: láminas reciclaje express, Anexo 2: láminas de decisiones, Anexo 3: tríptico de Programas Internacionales				



**CONTENEDOR
GRIS**

Residuos Generales



CONTENEDOR NARANJO

Residuos Orgánicos



CONTENEDOR AZUL

Papeles y Cartones



CONTENEDOR VERDE

**Envases y botellas de plástico
o aluminio Vidrio**



CONTENEDOR AMARILLO

**Envases y botellas de plástico
o aluminio**



Polvo de la casa



Pañales usados



Manzana



Servilleta usada



Revista



**Hojas de papel
usadas**



Botellas de Vidrio



**Cáscara de
plátano**



Envase Yogurt



Diario



**Caja de
Cartón**



Frasco de Vidrio

ANEXO 2 TARJETAS DE DECISIONES

TARJETA 1

DECISIÓN

¿Bolsa plástica o reutilizable?

- A) Plástica
- B) Reutilizable

 PUNTAJE:

✓ Correcta: +2 puntos

 Buena justificación: +1 punto extra

TARJETA 2

DECISIÓN

¿Botella desechable o reutilizable?

- A) Desechable
- B) Reutilizable

✓ Correcta: +2

 Justificación: +1

TARJETA 3

DECISIÓN

¿Dejar la luz encendida o apagarla?

- A) Encendida
- B) Apagar

✓ Correcta: +2

 Justificación: +1

TARJETA 4

DECISIÓN

¿Ducha larga o corta?

- A) Larga
- B) Corta

✓ Correcta: +2

 Justificación: +1

TARJETA 5

DECISIÓN

¿Caminar o usar auto en trayectos cortos?

- A) Auto
- B) Caminar

✓ Correcta: +2

 Justificación: +1

TARJETA 6

DECISIÓN

¿Usar papel o digital?

- A) Papel
- B) Digital

✓ Correcta: +2

 Justificación: +1

TARJETA 7

DECISIÓN

¿Botar comida o guardarla?

- A) Botar
- B) Guardar

✓ Correcta: +2
💬 Justificación: +1

TARJETA 8

DECISIÓN

¿Conocer más con Programas de Equipo Tierra o no saber nada?

- A) Conocer más
- B) Ciclo de Programa sin innovación

✓ Correcta: +2
💬 Justificación: +1

TARJETA 9

DECISIÓN

¿Botar todo junto o reciclar?

- A) Todo junto
- B) Separar

✓ Correcta: +2
💬 Justificación: +1

TARJETA 10

DECISIÓN



DECISIÓN

¿Cuidar o dañar áreas verdes?

- A) Dañar
- B) Cuidar

✓ Correcta: +2
💬 Justificación: +1

ANEXO 3

<https://guiasyscoutsdechile.org/download/folleto-programas-internacionales-y-especiales/>