



FICHA DE ACTIVIDAD

SELLO CUIDADO Y PROTECCIÓN DEL MEDIO AMBIENTE

NOMBRE DE LA ACTIVIDAD	RANGO ETARIO	EQUIPO	PROGRAMA
GUARDIANES DE LA NATURALEZA	Bandadas y Manadas	TIERRA	TODOS

RESPONSABLES	DDGG del equipo presentes
OBJETIVOS GENERALES	Generar conciencia ambiental a través del juego, el trabajo en equipo y la acción. Reconocer elementos de la naturaleza y aprender cómo cuidarlos de forma lúdica.
HABILIDADES	CONCIENCIA AMBIENTAL, RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS, HABILIDADES FÍSICAS O DEPORTIVAS.
DURACIÓN	45 minutos
DESCRIPCIÓN GENERAL	MOTIVACIÓN: Lobatos y Golondrinas escuchan que la naturaleza está en peligro y ellos serán “guardianes de la Tierra”. (5 min)
	Se divide el grupo en equipos de 4 niños/niñas. Cada equipo tendrá la misión de buscar y solucionar las situaciones que se les presenten
	Búsqueda activa (15 min): Antes de la actividad se esconden tarjetas por el espacio (interior o exterior) con: - Animales - Problemas (basura, contaminación, etc.) Cada equipo debe encontrarlas.
	Desafío final (20 min): Por cada tarjeta encontrada: Si es naturaleza → deben representarla (mímica o sonido 🐸🌳) Si es problema → deben decir cómo solucionarlo (ej: reciclar, no botar basura, etc.)
	CIERRE: Se le dará las gracias a la niñez por participar de este juego y se les invitará a que realicen programas del equipo Tierra, para poder obtener el Sello institucional de Cuidado y Protección del Medio ambiente. Se les muestran las insignias relacionadas con el sello (5 min)
RIESGOS Y RECOMENDACIONES	Riesgo de caídas o tropiezos al ser un juego con movimiento. Recomendaciones: realizar en un lugar amplio, plano y de preferencia bien iluminado.

REQUERIMIENTOS:

RECURSOS HUMANOS	VOLUNTARIOS ANIMADORES	1 cada 6	PARTICIPANTES	MIN:1	MAX:20
RECURSOS MATERIALES	-Tarjetas plastificadas con animales -Tarjetas plastificadas con problemas -Tarjetas con las insignias del Equipo Tierra				
LUGAR O TIPO DE ESPACIO	Espacio amplio y descubierto				
OBSERVACIONES	• Juego de movimiento constante • Juego de roles • Expresión corporal • Se podría considerar la entrega de algún elemento como sticker, o chapita con el logo de los programas de Equipo Tierra o Sello de Cuidado y Protección del Medio Ambiente.				
ANEXOS	Anexo 1 láminas de animales, Anexo 2 Láminas de problemas, Anexo 3 insignias relacionadas con el cuidado del medio ambiente				

ANEXO 1

ANIMALES:



Caballo



Vaca



Burro



Gallina



Oveja



Cerdo



Cabra



Perro



Conejo



Abeja



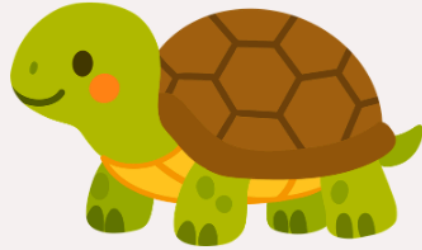
Gato



Mariquita



Alpaca



Tortuga



Hormiga



Libélula



Problema:

Tiran basura en ríos, lagos o el mar.

¿Qué puedes hacer?



Problema:

Las luces quedan encendidas cuando nadie está en la pieza.

¿Qué puedes hacer?



Problema:

Ves botellas plásticas tiradas en la playa o en el patio.

¿Qué puedes hacer?



Problema:

Alguien pisa plantas o arranca flores en una plaza.

¿Qué puedes hacer?



Problema:

Un niño deja la llave del agua abierta mientras se lava los dientes.

¿Qué puedes hacer?



Problema:

Ves a alguien botando basura en el suelo de la plaza.

¿Qué puedes hacer?



Problema:

En tu casa usan muchas bolsas plásticas del supermercado.

¿Qué puedes hacer?





GUÍAS Y SCOUTS
DE CHILE

Problema:

Se desperdicia comida y se
bota a la basura.

¿Qué puedes
hacer?



GUÍAS Y SCOUTS
DE CHILE

Problema:

Un auto está encendido sin
moverse por mucho rato.

¿Qué puedes
hacer?



GUÍAS Y SCOUTS
DE CHILE

Problema:

Alguien usa mucho papel
innecesariamente.

¿Qué puedes
hacer?





