

FICHA DE ACTIVIDAD SELLO VIDA EN DEMOCRACIA

NOMBRE DE LA ACTIVIDAD	RAMAS	EQUIPO	PROGRAMA
¿Qué opino de nuestra realidad?	PIONEROS, PIONERAS Y CAMINANTES	PROSPERIDAD	GOBERNANZA - MIGRANTES

RESPONSABLES	DDGG del equipo presentes
OBJETIVOS GENERALES	Practicar la participación democrática y escucha activa
HABILIDADES	Participación activa, Resolución de conflictos
DURACIÓN	30 minutos
DESCRIPCIÓN GENERAL	MOTIVACIÓN: Pioneros, Pioneras y Caminantes participarán de una conversación temática, en donde pueden dividir a los participantes en grupos pequeños y realizar varios mini debates, si es que el número de participantes es muy alto. Pueden elegir ellos mismos el tema a debatir, sino te dejaremos algunas ideas. (5 min) Rompehielos: - Se dividen en grupos de aproximadamente 6 personas - Para esta breve actividad deberás tener una pelota pequeña o un pañolín - Se hace un círculo con todos los participantes y se pide que digan su nombre - Luego de que todos se hayan presentado deberán tirarle la pelota (o el pañolín) a alguien que ya se haya presentado y comenzar una nueva ronda ahora mencionando nombre y algo que le guste - Como tercera, ronda cada uno de los participantes deberá mencionar alguna problemática a nivel nacional o internacional que les preocupe o interese - Finalizado esto se cierra con un aplauso matemático para dar inicio al resto de la actividad. Elijamos un tema y vamos a conversar (5 min): 1. Xenofobia 2. Discriminación 3. Racismo 4. Violencia de género 5. Otros: ellos eligen

	Deberán elegir el tema y ver las posturas que tienen respecto a lo elegido. Deben anotar conclusiones del grupo en una pizarra junto con un dibujo o expresión artística a modo de manifiesto visual. (15 min)
	CIERRE: 5 min Se juntan el plenario y realizan breve reflexión - ¿Qué parte del debate les hizo pensar más sobre sus propias ideas? - ¿Qué harían distinto la próxima vez para mejorar la participación del grupo?
	Frase final reflexión: “Debatir no es ganar, es escuchar, aprender y construir juntos. En una democracia, cada opinión importa, y las mejores decisiones nacen cuando valoramos distintos puntos de vista.” Dentro del Movimiento debemos vivir nuestra Ley Guía Scout, por lo que hablar de estos temas nos ayuda a crecer.
RIESGOS Y RECOMENDACIONES	• Mantener espacios seguros, donde se escucha y respeta • Atención a quienes puedan sentirse mal con alguna temática o intervención para solicitar la ayuda de animadores adultos acompañantes de la unidad

REQUERIMIENTOS:

RECURSOS HUMANOS	VOLUNTARIOS ANIMADORES	1 cada 6	PARTICIPANTES	MIN:3	MAX:20
RECURSOS MATERIALES	Pizarra 24 plumones diversos colores de pizarra				
LUGAR O TIPO DE ESPACIO	Espacio donde puedan sentarse a conversar				
OBSERVACIONES	• Expresión de ideas • Se puede considerar la entrega de algún distintivo de la actividad o sticker del sello				
ANEXOS					